

Contenido

Instalacion de WinPCSIGN Basico	2
Como arrancar le programa	9
Como probar le equipo	13
Como aumentar la calidad de recorte	14
Capítulo 2: comienzo	15
Cree un nuevo documento en blanco	16
Revision de la barra de Comandos	17
Barra de la herramienta	19
Las funciones más utilizadas. Fuentes	20
Pantalla de Transformaciones	21
Paleta de colores	22
Herramientas adicionales reagrupadas	25
Distorsión	27
Contorno en una imagen	28
Panel de control de la Rotulacion	29
Como cambiar los parámetros de velocidad	33
Capítulo 3: Mi primer trabajo	34
Capítulo 4: Dibujos; Logos	38.
Cómo ver vídeos de entrenamiento del Web	43
Cómo crear un archivo AI y exportarlo a WinPCSIGN	44
Cómo crear un archivo en AI CS2 y exportarlo a WinPCSIGN	45
Capítulo 5: Gráficos y Vectorización	47
Vectorización manual (Todas las versiones)	50
Vectorización Automática Color (Pro versión)	51
Como crear un Contorno para Cortar	52
Crop Marks	55
Diamante de grabado	58
Herramienta de perforado	59
Cómo borrar los Registro de WinPCSIGN	60
Preguntas frecuentes	61
Cómo colocar un Texto en una forma	62
Cómo usar la función Texto en un círculo	63

GUIA DE INSTALACION de WinPCSIGN Basico

- 1) Asegúrese de cerrar todos los programas que están abiertos, inserte el CD-ROM de WinPCSIGN en el lector de CD-ROM o DVD. Si la opción **autorun** está activada el programa de instalación comenzará automáticamente, espere y presione el botón **lengua española**.



- 2) La siguiente pantalla aparecerá, click el botón **Instalar Basico**.

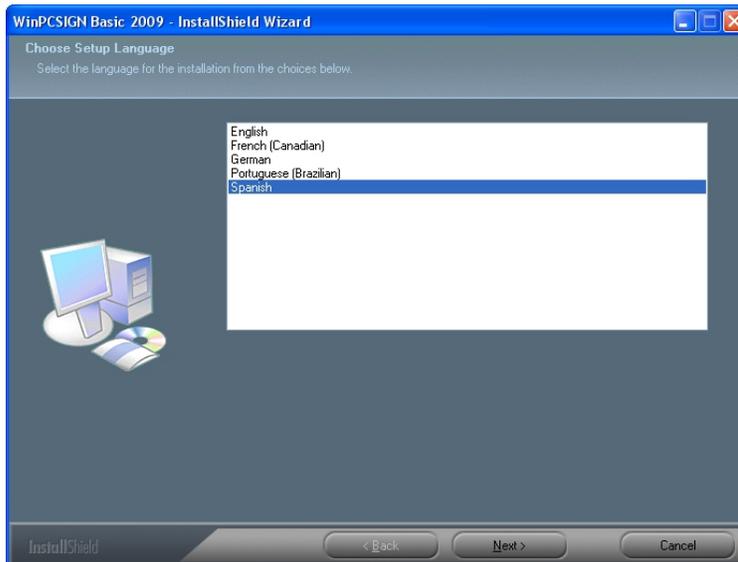


Si el **autorun** está desactivado en su computador, vaya a la página 8

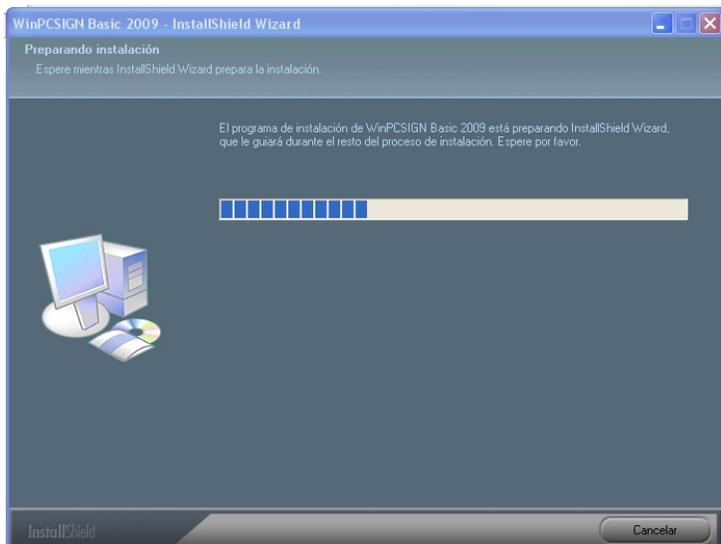
- 3 La siguiente pantalla aparecerá, click el botón Instalar WinPCSIGN para comenzar con la instalación: para presentación.



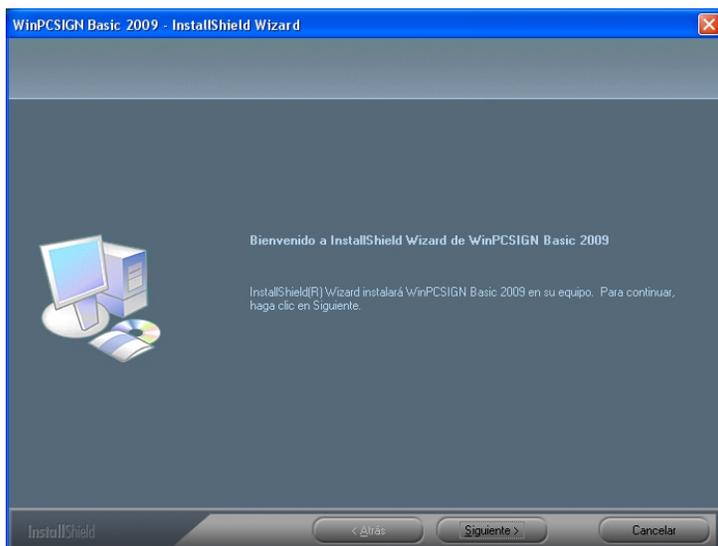
- 4 Si el programa de instalación fue bien seleccionado, la siguiente ventana será mostrada. Elija la lengua española luego pulse **Siguiente**



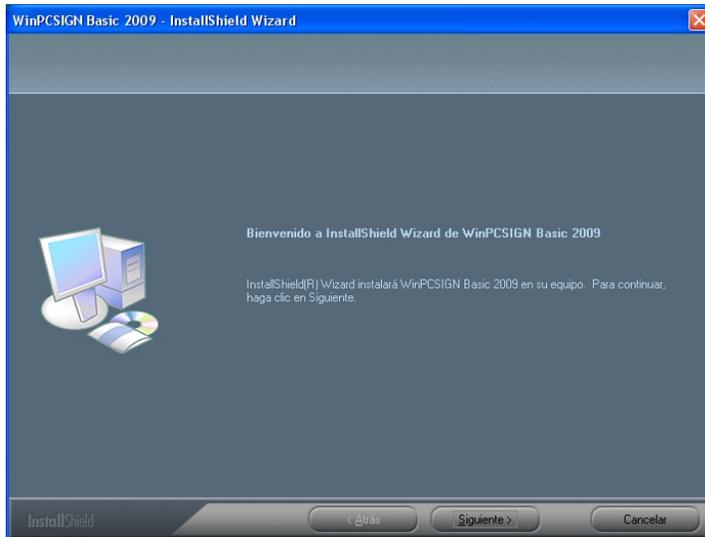
5 Comienzo de la instalación.



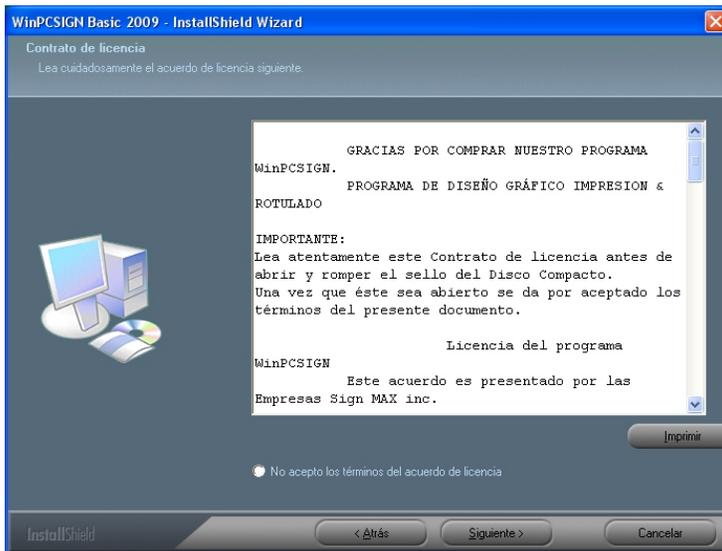
6 Presione **Siguiente** para continuar.



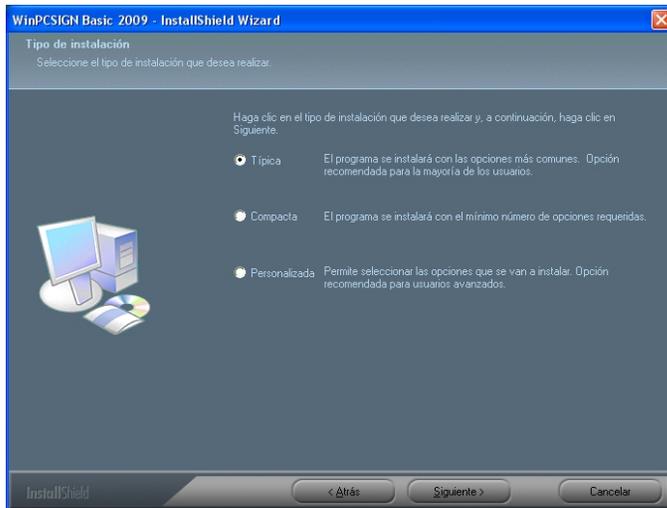
6 Presione **Siguiente** para continuar.



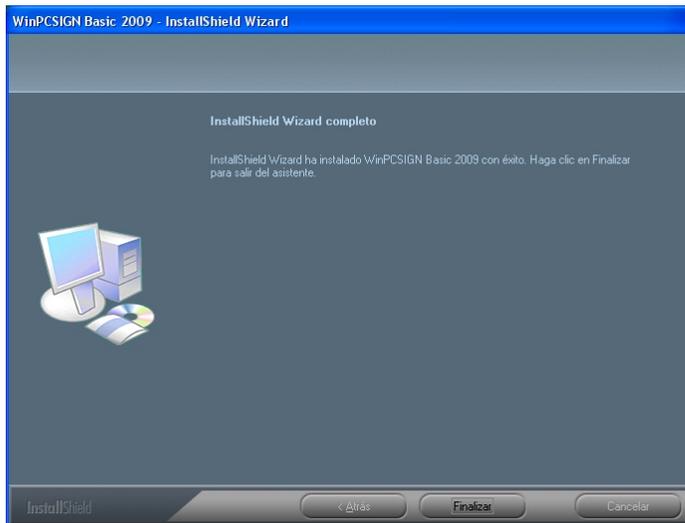
7 Le programa de instalación mostrará el acuerdo de licencia del Software. Tome el tiempo necesario para leerla y señale **SI** para aceptar. Si usted señala **No**, el programa cerrará. Para continuar con la instalación deberá aceptar la licencia



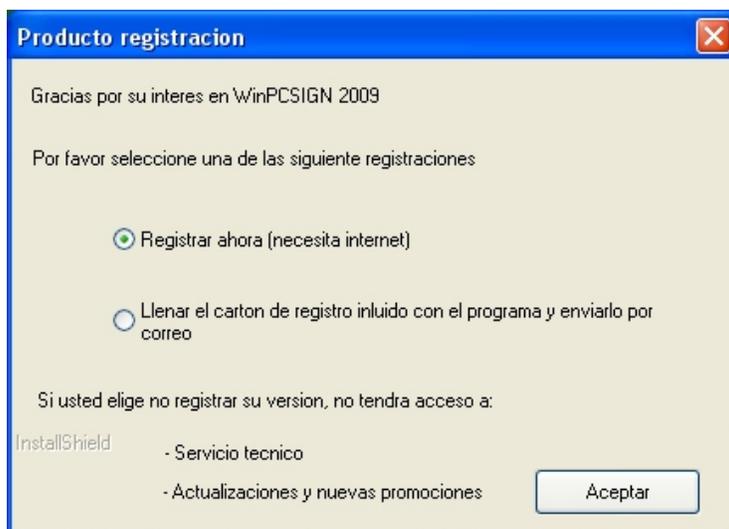
- 8 Una instalación completa requiere 315 meg de espacio en su disco duro, una instalación personalizada pide mucho menos. Señale el tipo de instalación deseada.



- 9 Una vez esta ventana sea mostrada, click Finalizar.



- 10 Usted puede registrar su software Básico de WinPCSIGN usando la tarjeta de registro contenida en el caja de DVD o si usted tiene Internet, proceda con el registro en línea. Presione Aceptar para terminar.



Felicitaciones, la instalación del programa terminó, Continúe en la página 9

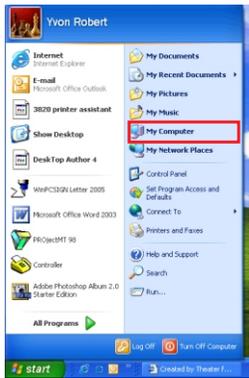
Instalación del candado de seguridad (USB dongle).

Usted puede instalar el candado de seguridad, (USB dongle) en cualquier puerto de su computador . Esto se puede hacer antes o despues de la instalación del software.

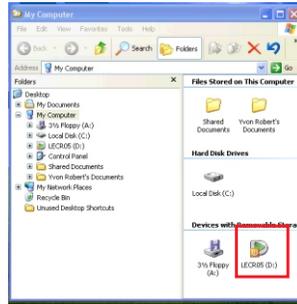


Si el programa no arranca, el autorun esta desactivado, use una de las siguientes 2 maneras.

A Ponga le Cd del programa en el lector CD-Rom o DVD, doble click My Computer. De la ventana de dialogo, seleccione le ícono CD-Rom y seleccione Launch.exe



Inicio Mi PC



Esta acción arrancará la presentación para continuar con la instalación. (archivo Launch.exe)

OR

B - Click en **Inicio** y escoja Ejecutar y seleccione **Launch.exe** desde el CD-Rom d:**Launch.exe** en la ventana de diálogo y presione **OK**. Normalmente D:\ es donde se localiza su CD-ROM. Si, la letra de su lector de CD-ROM no es D, seleccione la letra apropiada

Siga las instrucciones en pantalla y acepte la instalacion sugerida y cierre todos los programas abiertos.

IMPORTANTE:

- Su cortador debe ser configurado en Serial: Com1, Com2 . O en Paralelo: LPT1, LPT2. O en USB.
- Retire el CD-ROM del lector.

Como arrancar le programa:

Para correr el programa click el **ícono de WinPCSIGN** a partir del Escritorio O seleccione a partir de **Inicio/todos los Programas/WinPCSIGN**



Como configurar le plotter cortador:

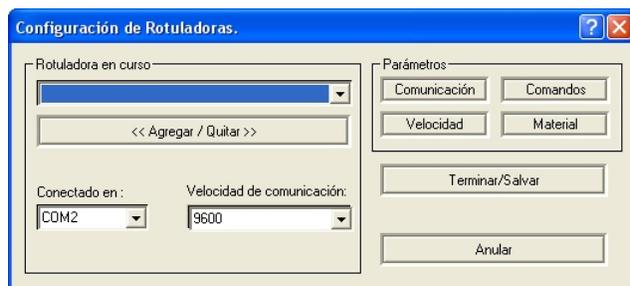
Antes configurar el plotter con el programa WinPCSIGN , usted tendrá que conocer su modelo de cortador y identificar los tipos de conexión:

Serial, Paralelo o USB

Comience seleccionando **Rotuladoras** en el menú **Configuraciones** de WinPCSIGN. .

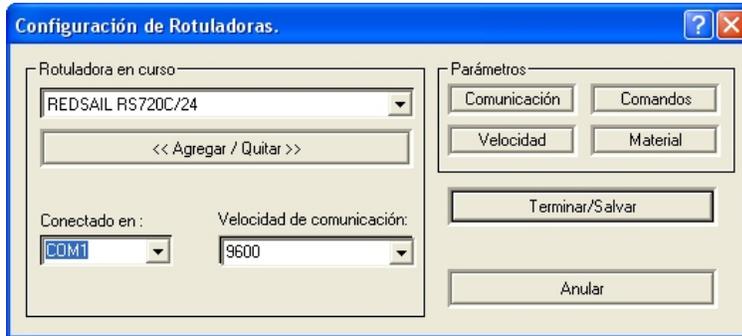


Luego presione **Agregar/Quitar**. Seleccione su modelo de trazador en la lista y presione la flecha hacia la derecha para enviarlo a la ventana de plotter activos. Usted podrá seleccionar más de uno. Presione **Ok** y **Terminar/Salvar**





Conección de cable serial



PORT:
Com1
Com2
LPT1
USB



Configure su plotter con el programa

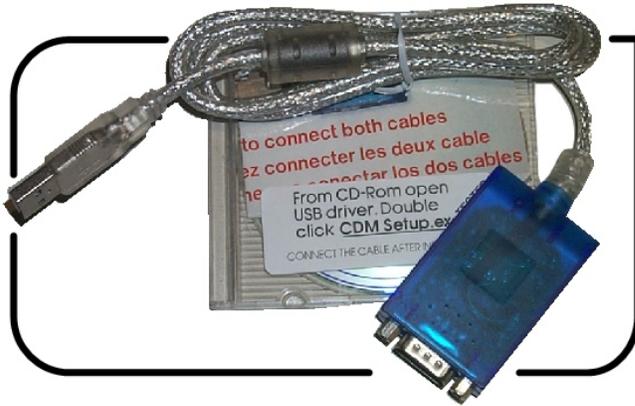
Sólo escoja su cortador en la lista, luego seleccione Com1 o Com2 para una comunicación Serial. No necesita instalar otro piloto. Use solamente el cable Serial que viene con el plotter. Verifique si su computadora le ofrece este tipo de puerto.



Puerto serial
(macho)

Puerto USB

Conexión serial con un adaptador del USB



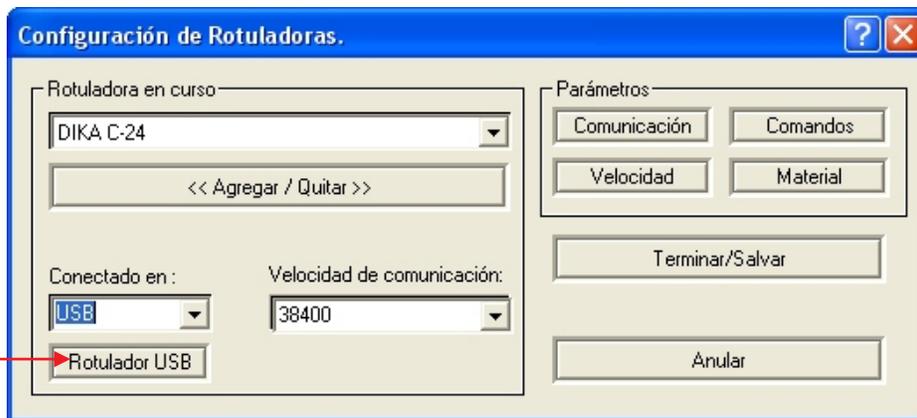
PORT:
Com1
Com2
Com3
Com4
Com5
Com6
Com7



Instale el piloto (CD) del adaptador USB-serial , conecte el cable serial con el adaptador y encienda el plotter cortador, Wind ows detectará un nuevo periférico e instalará el piloto (Este pilote viene con su adaptador.)

Utilice el puerto COM identificado previamente por Windows.

Conección usando un cable USB.



Si configura su cortador al puerto USB, presione el botón Rotuladora USB y seleccione el piloto apropiado del cable USB. Presione Limpiar o Aceptar para cerrar la ventana.

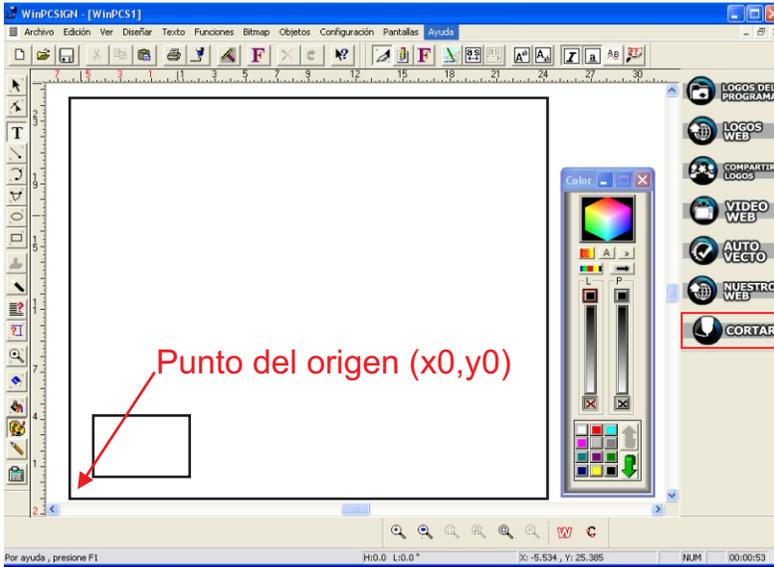


Si el piloto del plotter no aparece en la lista. Seleccione el boton Limpiar, si no ha aparece, desconecte el cable USB de su computadora y coloque el Cd-Rom o el Mini Cd-rom en el lector y Conecte el cable usb al computador. Windows deberá detectar e instalar automaticamente el piloto de cable. Presione el boton Limpiar. Presione Ok para salir de la ventana Rotuladora USB y luego seleccione el boton **Terminar/Salvar**.

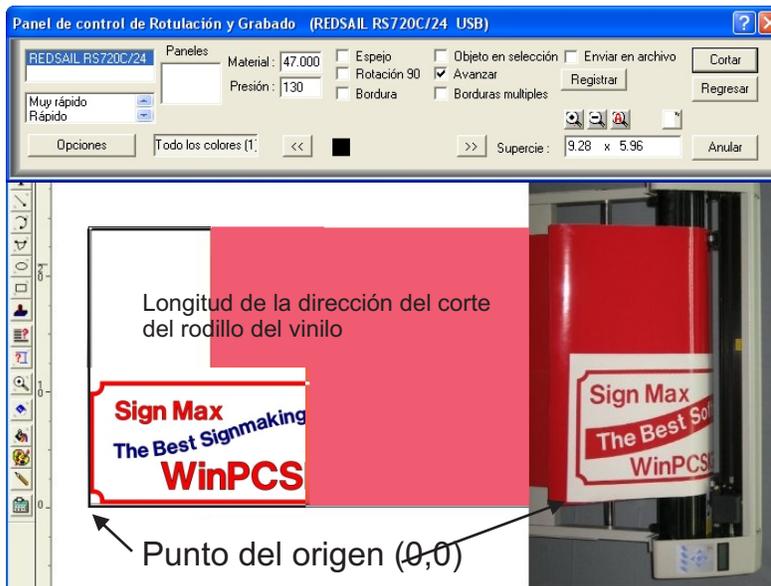
Ahora esta listo para probar su equipo.

Como probar el equipo ?

- Dibuje un rectángulo o escriba una letra en la página de trabajo.
- Seleccione el icono del cortador, o pinche Cortar, esto abrirá el Panel de Control



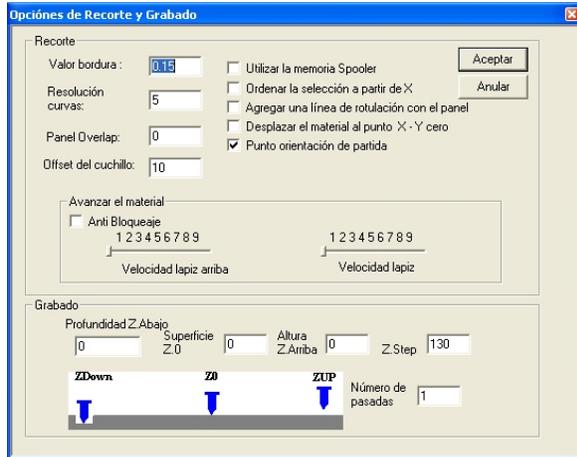
Dibuje el rectángulo cerca de la esquina inferior izquierda. Esto representa el punto del origen cero (X0 Y0)



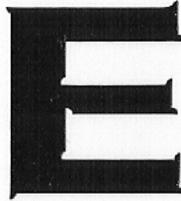
Como aumentar la calidad de recorte?

Click el botón **Opciones** en el **Panel de control de Rotulación**:

Entre un valor de 0,15 para la Bordura de depilación. La resolución de la curva es 5. Para aumentar la calidad podrá entrar un valor más pequeño. Pero esto reducirá la velocidad de corte. Click el botón **Aceptar** para salir y aplicar los cambios



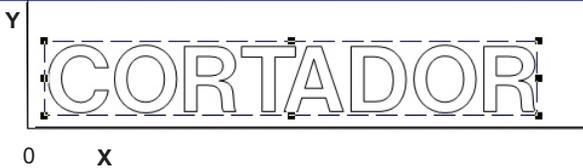
El valor offset del cuchillo permite que usted compense la desviación del corte.



Al escoger un buen valor de desviación, vera que las esquinas de las letras son

Entre un valor 10 para la Desviación de cuchillo. (offset) Un valor igual a 0 (cero) es para un lapiz. También le aconsejamos que seleccione la opción Punto de Orientación de Partida.

Una vez en el Panel de Rotulación, desplace su texto a la posición XY cero y presione **Cortar**



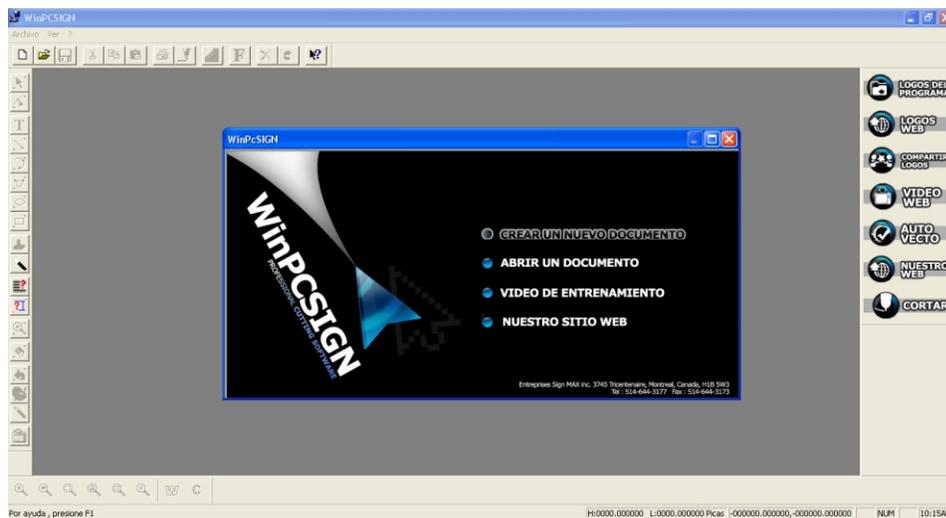
Capítulo 2: Comienzo

Su software WinPCSIGN Básico ahora está instalado y usted está impaciente por descubrir las capacidades del software. Usted está desbordando de energía de creación, pero usted necesitará cierto tiempo para acostumbrarse con el software. Cuanto más usted explora las posibilidades y las funciones, más fácil será para usted crear y realizar sus proyectos.



Después de la instalación de software WinPCSIGN Básico, un icono será creado en el escritorio de Windows. Para iniciar, doble click en el icono

Una pantalla idéntica a esto aparecerá:



Usted puede:

- A) Crear un nuevo documento (en blanco)
- B) Abrir un documento existente
- C) Abrir los video entrenamiento
- D) Entrar a nuestro sitio Web

Cree un nuevo documento en blanco

La pantalla “tamaño de página” aparece. Ahora usted podrá seleccionar una pagina, crear una página que corresponde a sus necesidades (letrero o vinilo) y seleccionar la unidad de trabajo deseado.

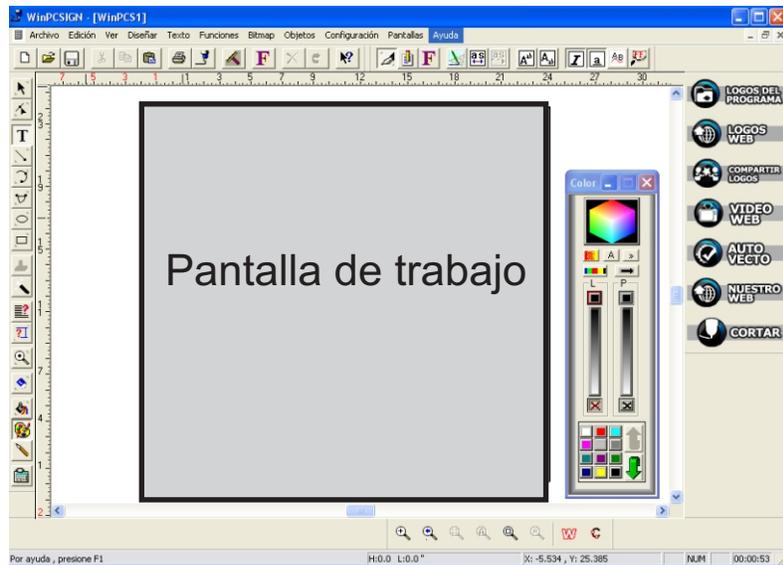


1. Plantilla tamaño de página
salvadas

2. Configuración de la página

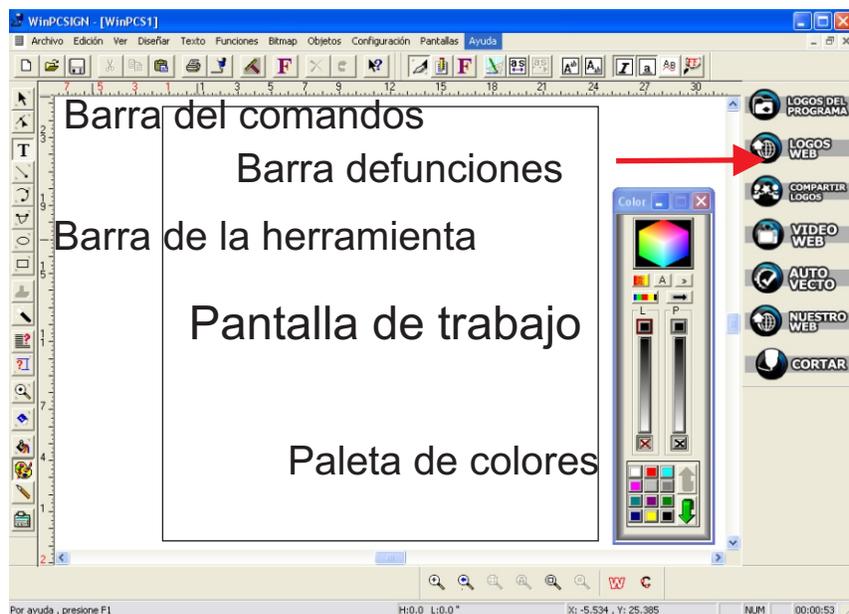
3. Selección de la unidad de trabajo

Seleccione un tamaño de página y click “Aceptar”

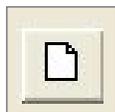


La “pantalla de trabajo” se abre. El rectángulo representa su página según la dimensión y la orientación seleccionada. Usted también verá las herramientas, y la paleta de colores, la barra de la función y encima la barra de comandos.

Revisión de la barra de Comandos



Barra de Comandos



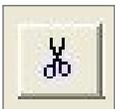
Nuevos documentos: Crear una nueva página (Ctrl + N)



Abrir: Seleccionar y/o abrir un documento (Ctrl + O)



Salvar: Salvar un documento (Ctrl + S)



Cortar: Corte los elementos seleccionados y guardelos en el portapapeles (Ctrl + X)

Barra de comandos



Copiar: Copie los elementos seleccionados en el portapapeles (Ctrl + C)



Pegar: Inserte en su página los archivo Cortado o Copiado guardados en el portapapeles (Ctrl + V)



Impresión: Imprima su diseño en la impresora seleccionada.



Rotular: Abra el panel de control del recorte (F10)



Limpiar: Limpie (restaurar) su pantalla de trabajo



Fuentes: Abra la ventana del menú de las fuentes.



Anular: Deshaga las acciones pasadas que usted aplicó. (Ctrl + Z)



Recuperar: Recupere las acciones pasadas que usted deshizo. (Ctrl + R)



Ayuda: Click para abrir una description de la funcion seleccionada

Barra de la herramienta

- 
- ① **1- Seleccione los elementos:** Herramienta para seleccionar un o más elementos. (Seleccionar, mover, agrandar y/o reducir según el tamaño de un elemento)
 - ② **2- Manipular: (F9)** La herramienta de manipulación es útil para mover puntos o para convertir un arco en una línea o una línea en un arco etc.
 - ③ **3- Herramienta del Escribir:** Para utilizar, la "herramienta seleccione T", y click en la pagina donde desea empezar a escribir su texto.
 - ④ **4- Segmento:** Uso esta función para dibujar líneas conectadas automáticamente entre ellas. Para utilizar esta herramienta, selecciónela de la barra, mueva el ratón en su pantalla de trabajo, click y arrastre y suelte el botón para crear su primera línea, luego continúe cliqueando para dibujar otras
 - ⑤ **5- Arco 3 puntos:** Use esta función para de dibujar curvas. Seleccione la herramienta, click el primer punto, suelte el botón click el segundo punto y mantenga el botón apretado desplace al tercer punto y suelte el botón. Continúe cliqueando 2 puntos.
 - ⑥ **6- Curva Bezier:** La curva bezier permite dibujar una forma cerrada.
 - ⑦ **7- Óvalo:** Use para de dibujar óvalos o círculos.
 - ⑧ **8- Rectángulo:** Use para dibujar rectángulos o cuadrados.
 - ⑨ **9- Fusión:** Utilice esta función para fusionar un elemento a una imagen. (Alt + S)
 - ⑩ **10- Contorno de la imagen:** Para crear contorno exterior o interior de una imagen permitiendo cortarla.
 - ⑪ **11- Justificación:** Alinear texto y varios elementos seleccionados al centro, izquierdo, derecha, arriba, abajo etc.
 - ⑫ **12- Línea dimensión:** Abra la ventana de medidas líneas cotas.
 - ⑬ **13- Ampliar:** Use esta función para ampliar su dibujo. Seleccione la función y con la ayuda del ratón dibuje un rectángulo encima de la selección que quiere agrandar.
 - ⑭ **14- Borrar:** Use esta función para borrar las líneas, rectángulos, curvas etc. (F5) Nota: Usted puede también utilizar la tecla "Borrar" de su teclado.
 - ⑮ **15- Color pincel:** utilice esta función para llenar con color su selección.
 - ⑯ **16- Paleta de colores:** Permite abrir y cerrar la paleta colores.
 - ⑰ **17- Lapiz/Pincel:** Permite abrir y cerrar la pantalla de configuración del tamaño y el tipo de lapiz y pinceles.
 - ⑱ **18- Calculadora:** Abre la calculadora suministrada por Windows.

Las funciones más utilizadas:

Fuentes:



Para abrir el menú de selección Fuentes, click en el ícono F a partir de la barra de comandos



- 1 Fuentes TrueType:** Click el botón de TrueType para ver y seleccionar todas las fuentes TrueType de Windows.
- 2 Fuentes de corte Sign Max:** Click el botón Rotulación para ver y tener acceso a todas las fuentes MAX. Estas fuentes fueron diseñadas especialmente para el corte.
- 3** Para ver lo que de antemano parecerá su texto aplicado en diversas fuentes. Utilice las flechas Arriba / Abajo de su teclado para cambiar de estilo de fuentes.
- 4 Visualización previa de la fuente:** Exhibe la letra W de la fuente seleccionada. También permite ver el abecedario completo en Minúscula, Mayúsculas, y Números
- 5 Altura de fuente:** Usted tiene que cambiar la altura de su texto siempre en la ventana Altura. El largo es calculado de manera proporcional por el programa.
- 6 Aceptar:** Aplica los cambios al texto y cierra la ventana de los Fuente.
- 7 X:** Cierre las ventanas de la fuente sin la aplicación de cambios

Pantalla de Transformaciones

La herramienta de la transformación se utiliza especialmente para modificar o para comparar funciones de: Posición, Ancho, Condensación, Inclinación, Espejo, Rotación y del grabado. Esta herramienta excepcional facilitará su trabajo enormemente.

Para abrir esta pantalla solo presione la letra H a partir de su teclado.



1. Pantalla Transformar: Indica la función seleccionada. Puede utilizar el ratón.

2. Posición X y Y: Representa la posición del objeto seleccionado en la pantalla. En la foto vemos una posición X 2.5 y Y 5 pulgadas. La esquina inferior izquierda de la pantalla, representa la posición 0.0. Usted puede modificar estos valores tipeando los valores deseados. Los botones de volumen pueden ser utilizados para cambiar los estos valores.

3. Ángulo: Esto representa el ángulo de la rotación. Los grados a los cuales usted desea girar su objeto o el

Angulo de la inclinación. (Italica)

4. Posición: Usted puede seleccionar en esta pantalla el eje de rotación o duplicación con la función Espejo

5. Incrementos: Esto representa un valor de incremento que desea agregar o disminuir a la posición X y Y, la anchura, la altura, la condensación, el ángulo (inclinado) de la inclinación, el ángulo de la rotación en grados y el grabado.

6. Anular: Esto anula (deshacer) una acción pasada.

7. Duplicar: seleccione para esta función para crear una copia de cualquier objeto o grupo seleccionado.

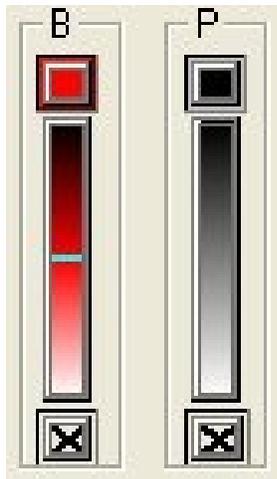
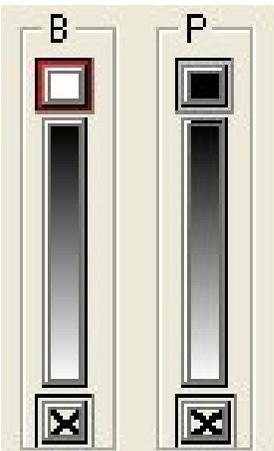
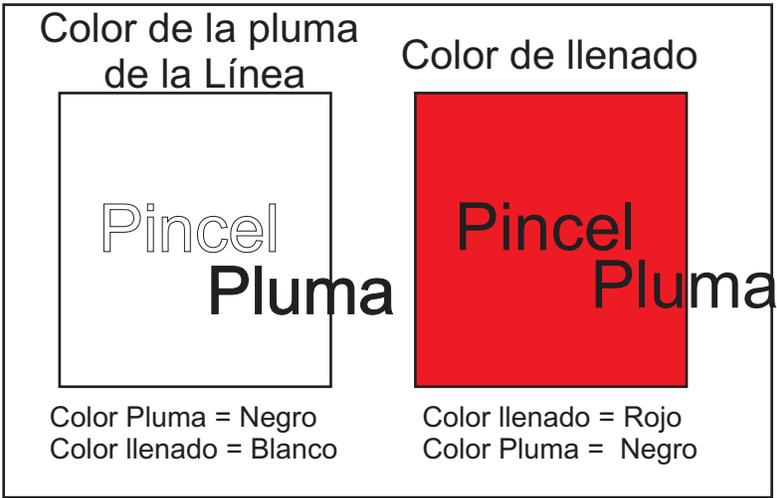
8. Aplicar: Aplique la transformación seleccionada a los objetos o a los grupos seleccionados.

Nota: La herramienta transformación mide el o los objetos seleccionado tomando en consideración toda la selección. No recomendado utilizar esta función para medir para la altura de los textos.

Paleta de colores

Color de la pluma: El color de la pluma o el borde de un objeto es el que se corta y no afecta al color del llenado o al color dentro de un objeto. (color del pincel).

Color del llenado: El color del llenado o color dentro de un objeto. (color del pincel).



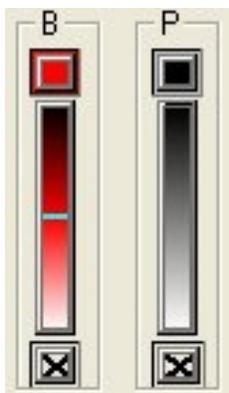
Colores asignados



Paleta de colores: Seleccionando un objeto y moviendo el cursor del ratón en un color de la paleta, usted obtendrá un color del llenado, si usted presiona el botón de ratón izquierdo. Si usted utiliza el botón derecho del ratón aplicará un color de pluma.

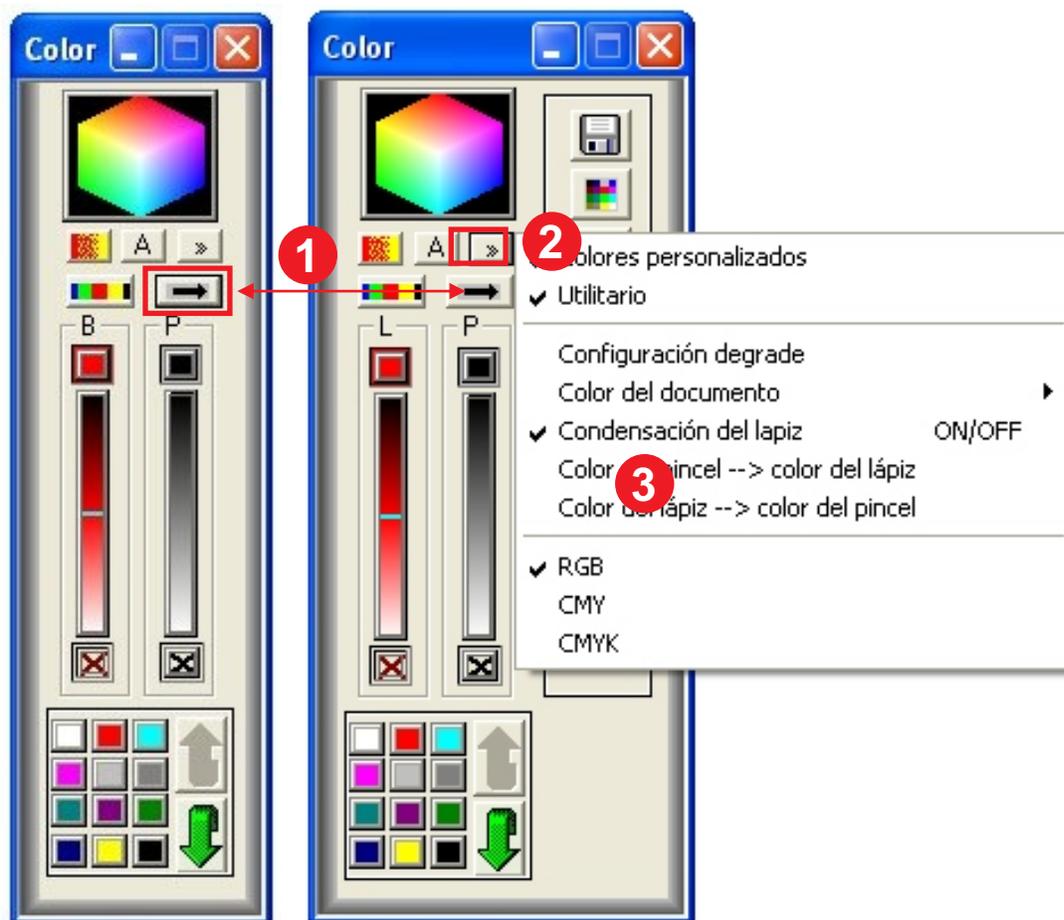


Cubo de color: Moviendo el cursor del ratón sobre un color del cubo de color, usted puede seleccionar un color de pluma o llenado a cualquier objeto seleccionado. Este nuevo color se puede agregar a la paleta. Solo arrastre el ratón con el color hasta la paleta.



Pincel & Lápiz barra deslizante: Estas barras muestran los colores seleccionados **B** pincel **P** lápiz . Si usted click en la "X" hará que el llenado o el color del lápiz invisibles. La "X" aparecerá coloreada en rojo para mostrar que no son visibles.

Click en la flecha para abrir o cerrar otras funciones de la paleta de colores:

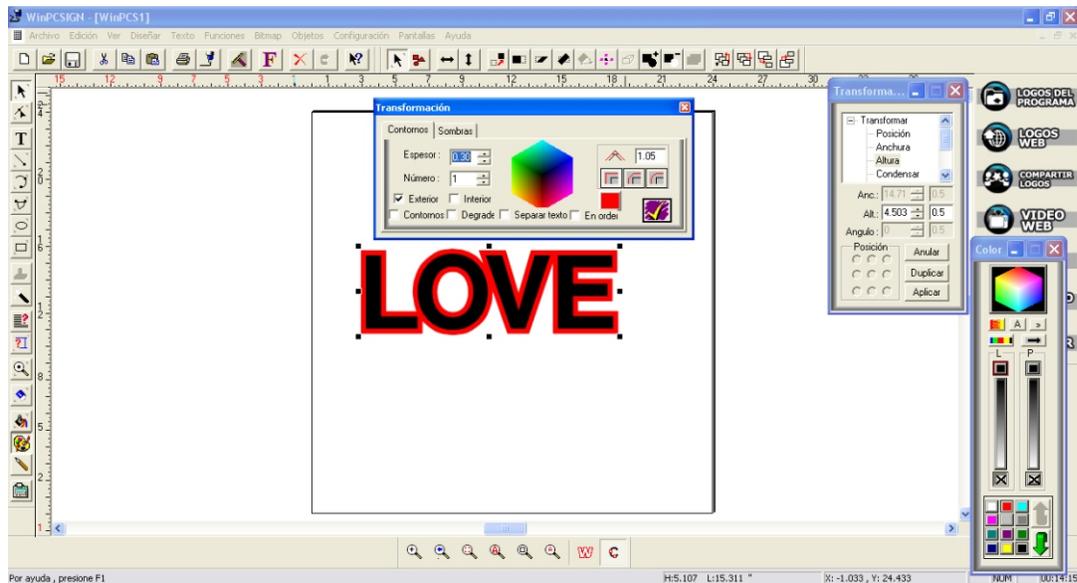


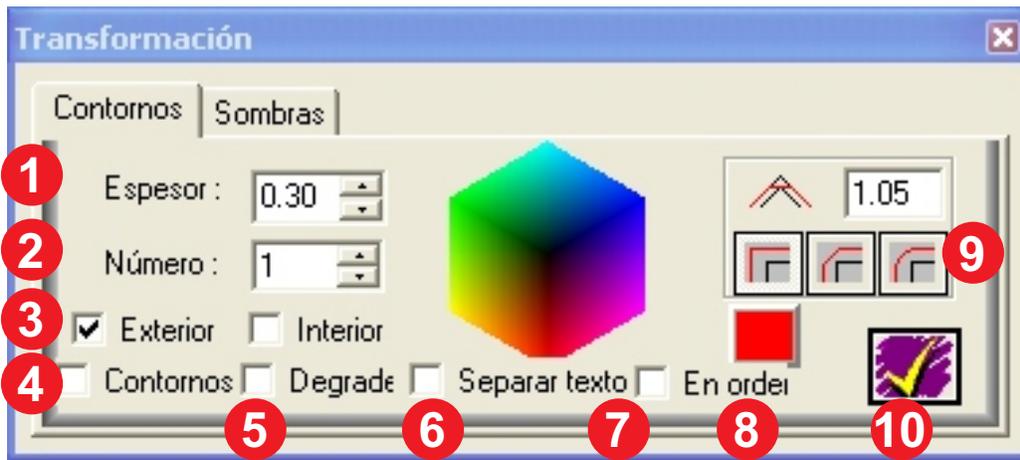
- 1 Permite ampliar o reducir la paleta de colores.
- 2 Permite abrir una nueva paleta de colores.
- 3 Permite transformar el color del contorno (P) de un objeto seleccionado con el mismo color del llenado. (B) o vice versa

Herramientas adicionales reagrupadas

Contorno: De la barra del Comando, el menú Funciones seleccione el la función

La ventana transformación contiene cuatro herramientas, la primera herramienta permite crear contornos externos e internos alrededor de un texto o de una diseño. Usted puede crear uno o más contornos externos ajustando el espesor.

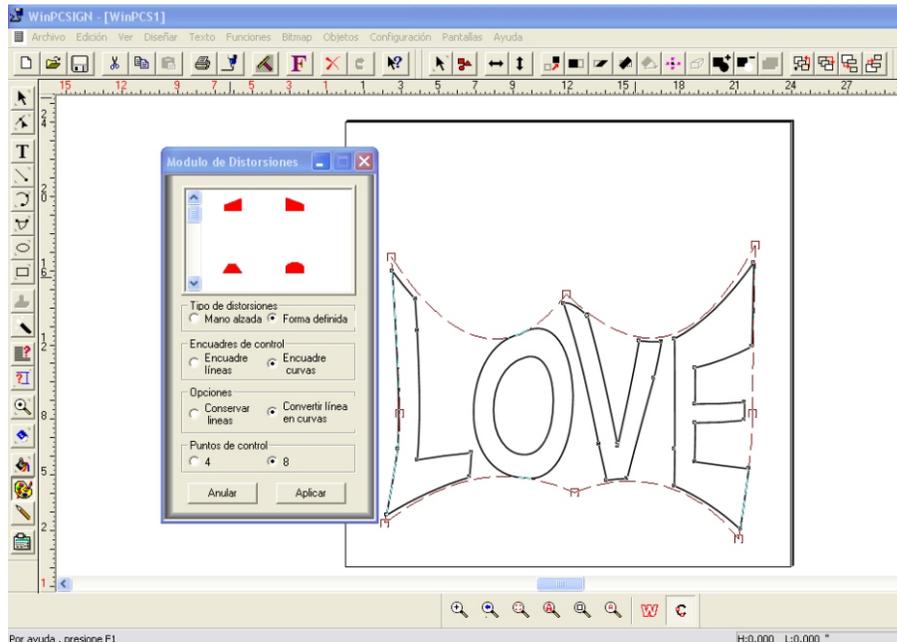




- 1 **Espesor:** Seleccione el espesor de su contorno. Utilice siempre un valor bajo como 0.10 o 0.25. (0.25 = 1/4")
- 2 **Número:** Seleccione la cantidad de contorno que usted quiere aplicar.
- 3 **Contornos / Interior:** El contorno es creado en el exterior siguiendo la forma del objeto. Interior es creado al interior del del diseño. Recuerde que el número de contornos es limitado por el tamaño (espacio) del diseño.
- 4 **Contorno:** Esta función crea un contorno completo alrededor del objetos seleccionado. Le aconsejamos seleccionar la opción **Separar texto**, con esta función
- 5 **Degrade:** Genere un fondo del color compuesto según el degrade del relleno seleccionado.
- 6 **Separar texto:** Esta función activada separa el texto original del esquema creado cuando no está activada, el texto y el esquema iniciales creados son agrupada e inseparables. Usted debe quebrar el texto si desea crear dos o varios esquema del varios espesores o de diversos colores.
- 7 **En orden:** Arregla el grupo de los contornos partiendo del objeto más pequeño por encima de la pila.
- 8 **Color del Llenado:** Exhibe el color actual del contorno seleccionado.
- 9 **Tipo de esquina:** Seleccione a partir de los tres modelo la esquinas que desea para sus contornos
- 10 **Aceptar:** Aplique su seleccion actual para generar el contorno.

Distorsión:

De la barra del documento, el menú de las herramientas se amplía y distorsión selecta o del uso del teclado (Ctrl+K) trae para arriba una ventana con las plantillas de la distorsión para transformar su selección.

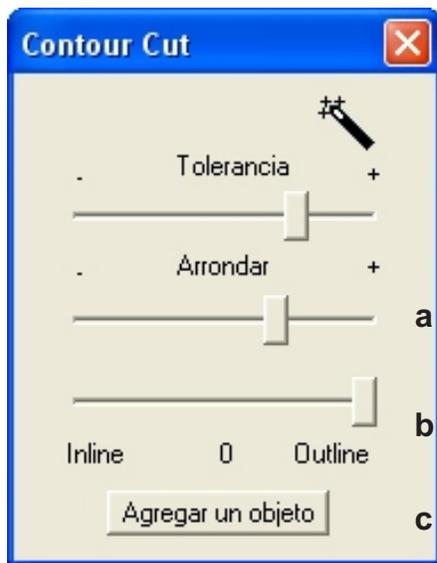
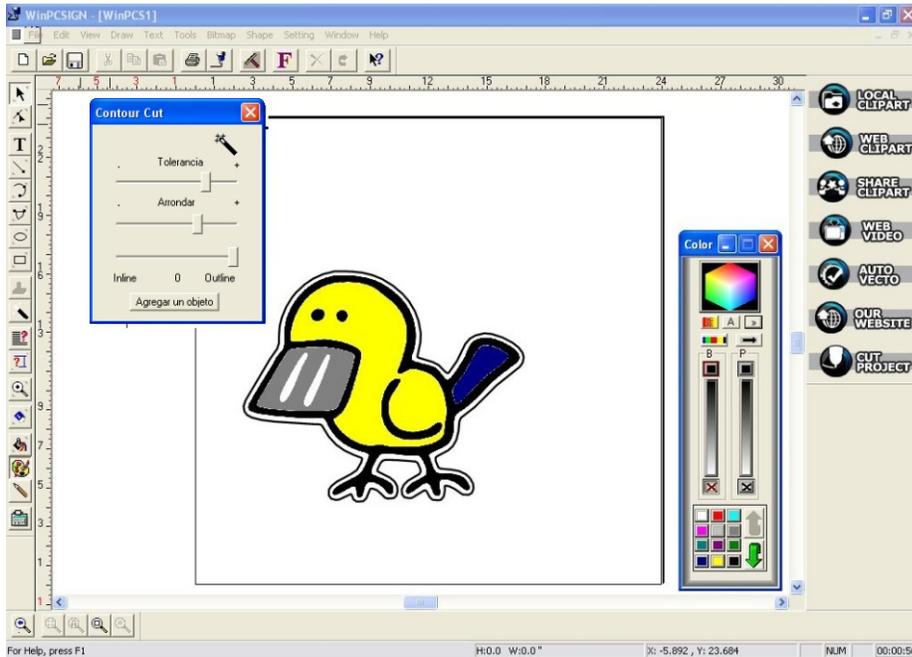


- 1- Selección de la forma:** Seleccione de para preestablecer formas de la distorsión.
- 2- Tipo de distorsión:** "Mano alzada" o "forma del uso".
- 3- Línea de la caja o tipo de la curva:** La caja selecta con las curvas, la selección con las curvas permite la dirección de curvas.
- 4- Trabajo:** Seleccione para guardar las líneas o para convertir las líneas en curvas.
- 5- Número de puntos:** Seleccione cuatro u ocho puntos. Los puntos de limitación adicionales aparecen.
- 6- Anular / aplicar:** Click aplicar una vez satisfecho o click anular. La ventana de la distorsión se cerrara sin cambio.



Contorno en una imagen

Contorno de la imagen: Crea un contorno vectorial exterior alrededor de una imagen permitiendo cortarlo. (Print ? Cut)



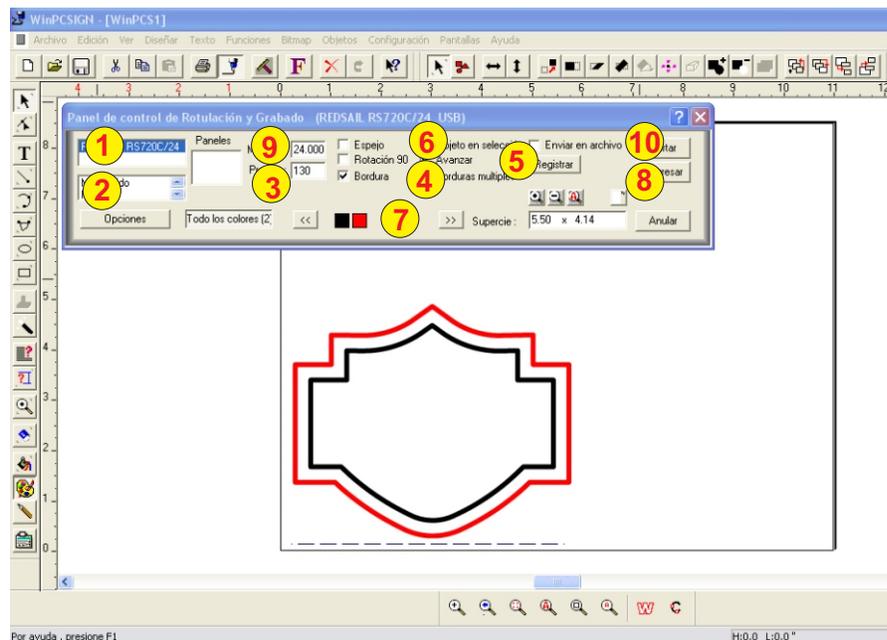
Para utilizar esta funcion:

- 1) Seleccione la imagen que desea contornear
- 2) Seleccione en el icono contorno y click en la image.
- 3) Con el botón de desplazamiento:
 - a) Ajuste la tolerancia de la trayectoria,
 - b) Ajuste la suavidad de la forma
 - c) Ajuste la distancia del contorno.
- 4) Click en Agregar un objeto para terminar.

Vea el capítulo como Cortar el contorno Pagina 52 :

Mas sobre el Panel de control de la Rotulacion

Para abrir el Panel de control de corte, click "el botón Cortar o presione F10" a partir de su teclado.



Permite elegir:

- 1 Selección del cortador (si 2 o más disponibles)
- 2 Selección de la velocidad del corte o velocidad de la pluma (si el plotter tiene esa opción)**
- 3 Presión de la navaja (si el cortador tiene esta opción **)
- 4 Bordura de limpieza .
- 5 Avanzar. Permite que la cabeza del cortador regrese al punto cero o avance al final.
- 6 Permite cortar por selección de 1 o varios objetos.
- 7 Permite cortar objetos por el color de la pluma.
- 8 Permite verificar la alineación del vinilo en le plotter.
- 9 Material. Anchura eficaz del vinilo.
- 10 Enviar al plotter



1- Cutter selección: Seleccione el cortador si 2 o más disponibles.

2- Velocidad corte: La selección de la velocidad del corte o la velocidad de la pluma ** - Si el cortador permite esta función si no configure la velocidad en el panel del plotter. **

3-Paneles: Los paneles se generan automáticamente cuando la anchura de la página de trabajo contiene un objeto que excede la anchura del material configurado.

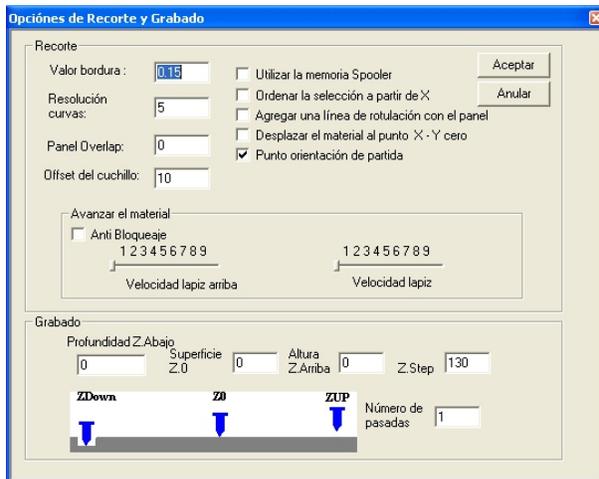
4-Material: Anchura eficaz del vinilo del corte o anchura de corte del máximo permitido, si usted configura una pantalla de trabajo más grande que el tamaño del vinilo, WinPCSIGN generara un panel del corte (101, 201 etc)

5- Presion: Presión de la navaja. Si el cortador permite esta función, ** - si no configure la presión en el panel de los cortadores. **

6- Todo los colores : Cuando se selecciona este botón, WinPCSIGN cortará todos objetos que se encuentran en la pantalla .

7- Barra de colores: Muestra todos los colores de los objeto que usted puede cortar. Permite enviar al plotter por seleccionar de colores

8-Opciones: Los parámetros del corte como valor de la bordura de corte, resolución de la curva, superposición del panel, compensación del cuchillo, memoria tampon, línea de corte del panel, Desplazar el material a cero y activar la orientación de la navaja



Opciones avanzar de la sección 2



10- Objeto seleccionado: Permite cortar el o los objetos seleccionados. Permite además seleccionar y enviar su objeto por colores.

11- Avanzar: Si esta seleccionado la rotulación terminará al final del material y la navaja no regresará punto de partida . Por le contrario si no esta seleccionado la rotulación terminara pero la navaja regresará al punto de partida. No use esta función si su trabajo está en modo de registro.

12- Borduras múltiples: Corte borduras alrededor de todos los trabajo en la pantalla, útil para despegar las partes inutilisables alrededor de su trabajo. Permite además despegar su trabajo para utilizarlo en forma negativa.

13- Espejo: Esta función permite cortar su trabajo al revez (reflejo). Ideal para pegar su trabajo desde le interior para que sea visto de afuera Util además cuando usted está cortando el material de transferencia flock.

14- Rotación: 90 grados rotación su trabajo entero. Permite enviar su trabajo en le sentido del alto del vinilo.

15- Borduras: Corte un cuadrado alrededor de su dibujo. útil para despegar las partes inutilisables alrededor de su trabajo. Permite además despegar su trabajo para utilizarlo en forma negativa.

Puede ser ajustado desde "Opciones".

Alineación de medios sección 3.



17- Cortar: Verifique que en su cortadora todo este correcto y presione “ el botón cortar”.

18- Regresar: Cierra el panel de control del corte sin cortar su proyecto.

19- Anular: Click este botón para detener el corte antes de que se acabe. Dependiendo de la memoria del plotter, no podra detener el cortador.

20- Alineación del vinilo: Permite verificar la alineación del vinilo en la maquina.

21- Registrar: Para los cortadores que ofrecen la lectura de marcas de registro o los cortadores que usan un dispositivo mecánico de registro o la alineación laser.

22- Enviar en archivo: Esta función está para el soporte técnico

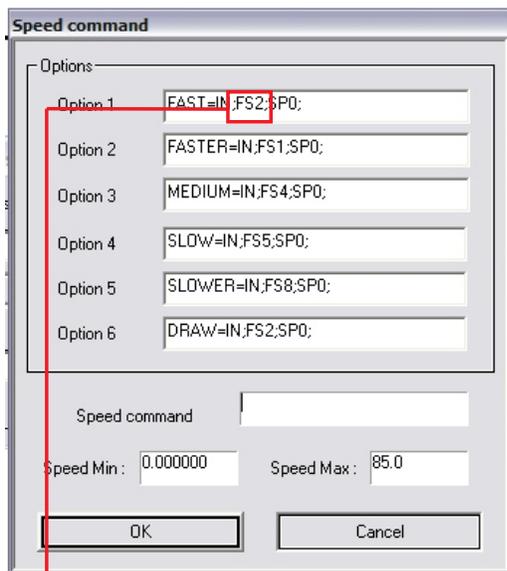
23- Ampliar\ Reducir : Permite agrandar y reducir la página de trabajo,

24- Dimension: Dimension total del material que necesitara para cortar su trabajo.

25- Ayuda: demostraciones de el panel de control del corte.

Cambiar los parámetros de velocidad: (si su cortador tiene estas funciones)

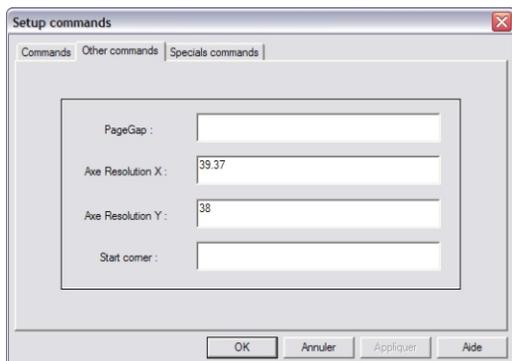
Usted puede adaptar a sus necesidades las categorías de velocidad, cambiando los valores FS1 a FS8. Click en el botón velocidad para abrir el comando de velocidad.



Atención:
Antes de hacer cambios
haga
una captura de
esta pantalla con
estos parámetros de
configuración.



Al modificar los factores de eje X y Y se puede calibrar el cortador. Este factor representa el 39,37 1000 pasos por pulgada y el factor de 40,00 representa 1.016 pasos por pulgada. Utilice dos decimales. Compruebe si el cortador se configura 1000 o 1016 antes configuración.



Capítulo 3: Mi primer trabajo!

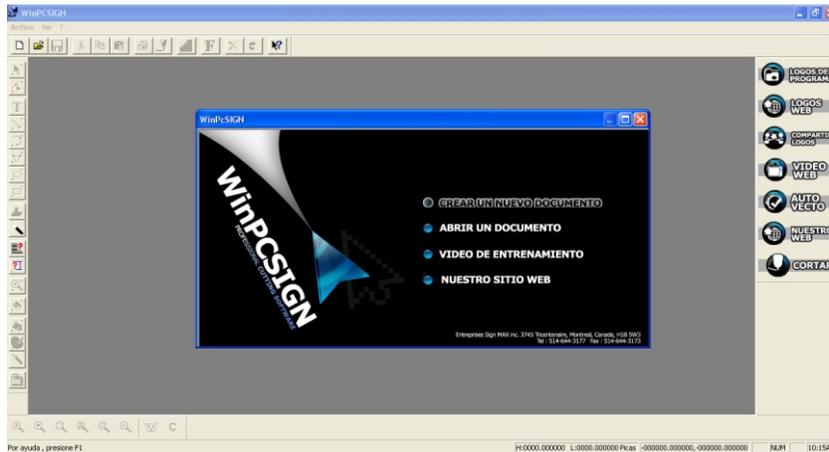
Paso 1



Para comenzar seleccione el ícono de WinPCSIGN en el escritorio de windows.

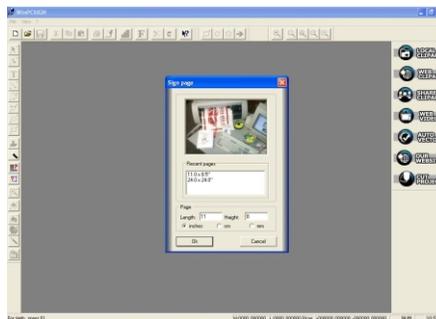
Paso 2

Esta pantalla aparecera, click en “CREAR UN NUEVO DOCUMENTO”



Paso 3

Una nueva pantalla aparecerá donde usted puede seleccionar su tamaño de página o definir una nueva página de trabajo y elegir unidades métricas o inglesas. (Usted puede cambiar las dimensiones de su página de trabajo en cualquier momento.)



Paso 4

Seleccione el tamaño de página que usted desea utilizar y presione “Aceptar”.

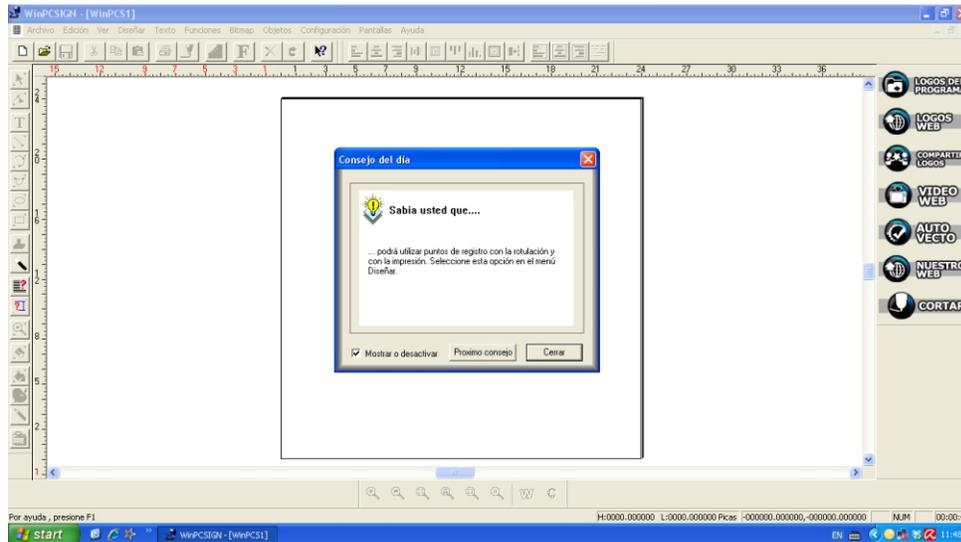
Dos modos de trabajo :

- 1- Configurando la página de trabajo según las dimensiones del letrero a trabajar o;
- 2- Configurando la pagina con las dimensiones del vinilo

Importante configure también el valor del **Material** en Panel de Rotulaciones antes de empezar a cortar.

Paso 5

Aparecerá la "pantalla de trabajo"



Paso 6

Lea los consejos o cierre la pantalla. Usted esta en la pantalla de trabajo.

Paso 7

Como escribir un texto?



Seleccione en el icono **T** en la barra de herramientas a su izquierda, mueva el cursor del ratón a la página donde desea comenzar escribir y haga un click. Escriba la palabra **Hola** y seleccione con el ratón en la barra herramienta la flecha de **selección** y click en texto que usted escribió.

Paso 8

Para cambiar el estilo de un Fuente o la altura de esta, click en el ícono **F** en la Barra de Comandos



Hola 3.00 pulgadas 75 mm

La altura del Fuente se define con la letra N mayúscula . Este menú permite visualizar y seleccionar los fuentes de Corte Max, TrueTypes y Adobe presentes en su computador. Además en este écran tendrá que aplicar la altura de la letras.

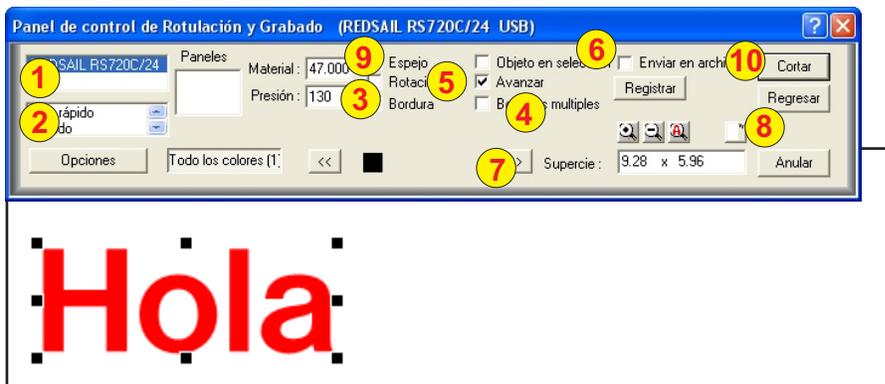
Menú de transformaciones

Presione la letra H en su teclado y compare las alturas.



Atencion: El menu Transformación mide el total (rectangulo) del texto tomando las letras más grande como referencias Ele menu transformaciones mide los objeto seleccionado, como un rectángulo

Si su cortador esta configurado, usted puede cortar ahora. Pero antes, prepare su cortador, colocando el vinilo y verificando la presión y la velocidad. Luego abra le Panel de Control de la Rotulación desde le ícono o desde le menú Archivo:



Le Panel de Rotulación permite activar:

- 1 Cortador en curso
- 2 Modo lápiz o cuchillo
- 3 Presión del cuchillo (opción del cortador)
- 4 Bordura de depilado
- 5 Avance de la cabeza del plotter Final o Comienzo
- 6 Permite cortar el objeto seleccionado
- 7 Permite seleccionar el color a cortar
- 8 Verifica el aliniamiento de la maquina antes de cortar
- 9 Valor real del vinilo puesto en la cortadora
- 10 Enviar un trabajo en archivo (PLT)

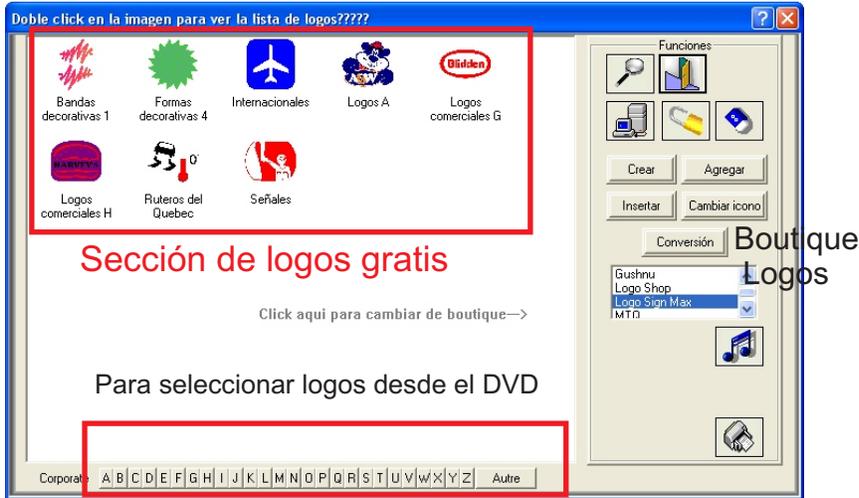
Capítulo 4: & de los dibujos; Logos.

Cómo ver los logos

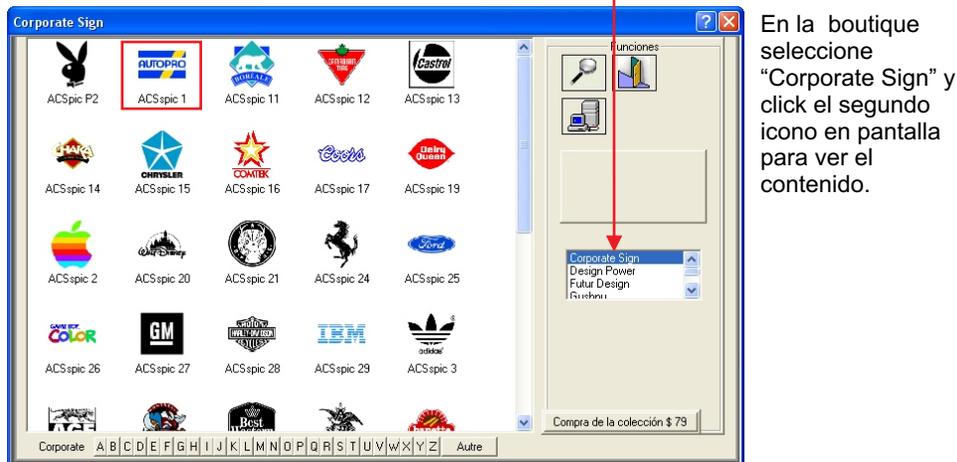
Click el botón “Logos del programa”



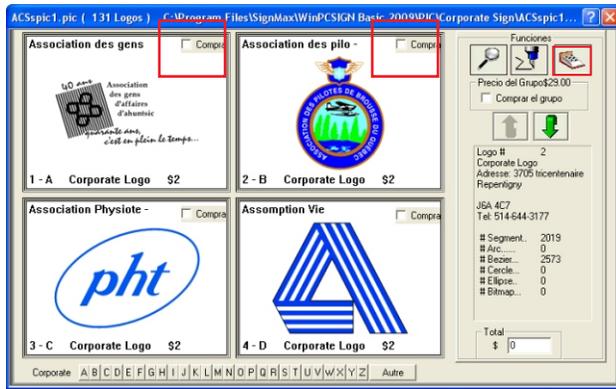
a) Click el botón de “Logos del programa” para abrir la ventana del clip art y ver los logos.



Para ver los grupos disponibles en la boutique, utilice la flecha hacia abajo vaya “Corporate Sign”



Contenido del grupo de AutoPro de "Corporate Logos".



Como comprar logos ? Si usted desea comprar click el botón de la COMPRAR.

Seleccione los logos que quiere compra y click el botón de la caja registradora para volver a la ventana de la "muestra" y click el botón de la puerta para salir para activar la compra vía teléfono.



Las horas de oficina son de 9 a 17 de lunes a viernes. Zona horaria este. Usted puede obtener por el teléfono un codigo para abrir los logos comprados.



Encontrara mas logos en sitio www.signmax.us

Cómo comprar logos en le sitio Web.

Click “el botón de Logos WEB” para abrir le sitio Web:
signmax.us Usted necesita una conexión a internet activa.



Search, Look, Buy - Windows Internet Explorer
www.signmax.us/AchatsenLigne/elogosearch.aspx
Tools Help
Most Common Female First ... Suggested Sites Free Hotmail Web Slice Gallery
arch, Look, Buy

Fontes & Logos Membership Subscribe | Log In
0 Items | Total \$0.00 (USD) Eng | Fra
Logos Search

SOFTWARES VINYL CUTTERS ACCESSORIES LOGOS FONTS SUPPORT FORUM Currency USA CA

LOGOS SEARCH Search

Categories

Horse, Shield, Car

Tiene que ser miembro para transferir logos y fuentes. El sitio permite que usted busque logos por nombre o una categoría.

Fontes & Logos Membership Subscribe | Log In
0 Items | Total \$0.00 (USD) Eng | Fra
Products Search

SOFTWARES VINYL CUTTERS ACCESSORIES LOGOS FONTS SUPPORT FORUM Currency USA CA

Signmax.us Fonts & Logos Membership

MEMBERSHIP OPTIONS

- 1 Year \$99 (usd) = 200 logos + 20 fonts / month
- 3 Month \$49 (usd) = 200 logos + 20 fonts / month
- 1 Month \$19 (usd) = 200 logos + 20 fonts / month
- 10 Logos \$10 (usd) = 10 logos + 1 fonts / 1 month only

Register your WinPCSIGN and get
3 month fonts & logos membership trial

YOUR PERSONAL INFORMATION

* Name :
* Email :

¿Cómo compartir logos?

Participe en la comunidad de intercambio de logos y de trabajos hechos con WinPCSIGN. La recompensa ver los trabajos apreciados por los otros usuarios. Para que esto se haga tiene que utilizar WinPCSIGN y una conexión internet.

Click "el botón Compartir Logos" para abrir el Web site de universalscrapbook.com, usted necesitan una conexión internet activa.



La primera vez que usted utilice este servicio tiene que crear una cuenta de usuario



UniversalScrapbook.com

To download new shapes or change your account informations visit UniversalScrapbook.com

Ingresar

Ingresar: Contraseña

OK **Registro** Annuler

Cuando cree su cuenta de usuario:

- A) Seleccione en la pantalla le diseno que se compartirá.
- B) Click el " del botón; Comparta el " clipart; para abrir la ventana
- C) Le diseno que se compartirá es visible en ventana " Preview"
- D) Atribuya por lo menos una etiqueta de la etiqueta según los campos de la clasificación. Un máximo de tres etiquetas puede ser atribuido.
- E) Dé un nombre a su diseno.
- F) Descripción opcional.
- G) Click el botón "Compartir".



UniversalScrapbook.com

To download new shapes or change your account informations visit UniversalScrapbook.com

Description  Hi, Yvonrob? (No le? Registerate)

palabra clave

Nombre

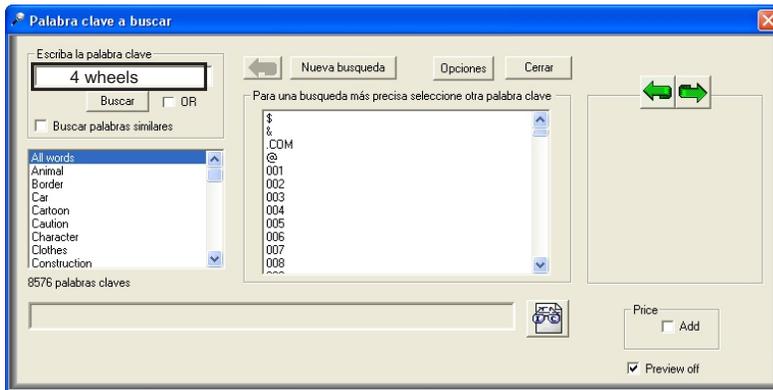
descripcion

Preview **Share!** **Cancel**

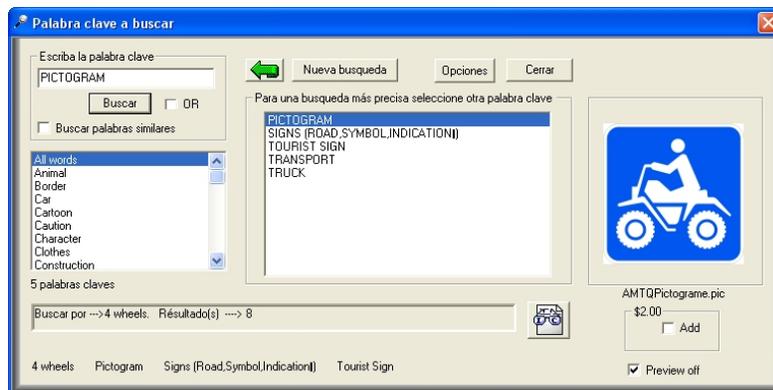
Como buscar logos?



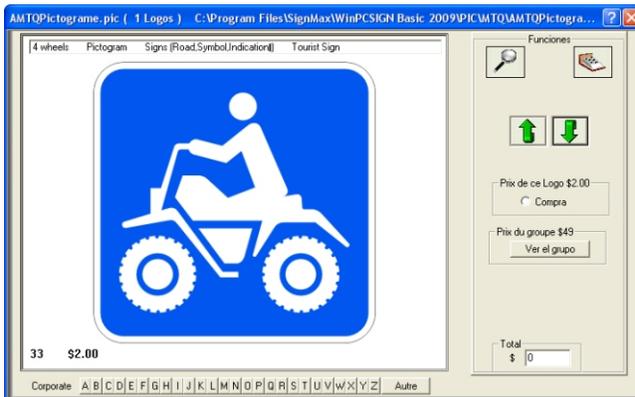
Click el icono de la búsqueda de logos. Esto abrirá el menú de herramienta de búsqueda.



Escriba en una ventana la Palabra Clave. Ejemplo: 4 Wheels



Click ver el botón Resultado para ver el logo encontrado. Si usted desea comprar, click le botón comprar.



Si usted desea comprar click el botón de la COMPRAR.

¿Cómo ver videos de entrenamiento del Web?

Click el botón "Video WEB" para abrir le sitio Web del foro de www.sigmamax.us Usted necesitan una conexión internet activa.

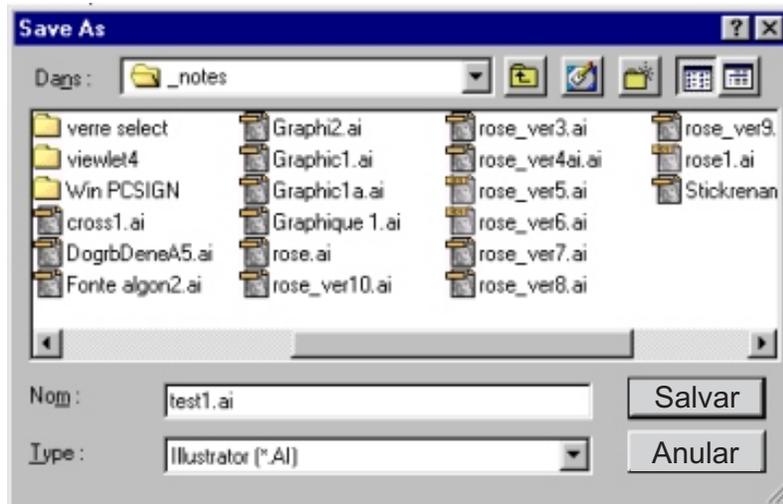


El foro de los usuarios es una fuente de información importantes. El entrenamiento multimedia es accesible a todos los usuarios.

Topics	Replies	Author	Views	Last Post
< Training video of WinPCSIGN				
Sticky: How can I set up my plotter using Serial, USB or an adapter?	0	ivan	16922	Mon Feb 18, 2008 6:49 pm ivan →
How to create AI files compatible with WinPCSIGN	0	ivan	1095	Wed May 19, 2010 3:11 am ivan →
How works the Interpolation and Vectorization tools? (Good)	0	ivan	1113	Mon May 03, 2010 3:27 pm ivan →
How create Rhinestones patterns wht our Pro 2010	0	ivan	1395	Tue Mar 23, 2010 8:36 pm ivan →
How can I write a Text following a path	0	ivan	1162	Wed Jan 27, 2010 3:40 pm ivan →
Where my cutter will cut?	0	ivan	2878	Tue Oct 20, 2009 8:28 pm ivan →
None, Drop and Drop+ fond Shadows option	0	ivan	3164	Wed Mar 12, 2008 6:58 pm ivan →
Super Weed function	0	ivan	3836	Wed Feb 20, 2008 10:03 pm ivan →
				Wed Feb 20, 2008 9:46 pm

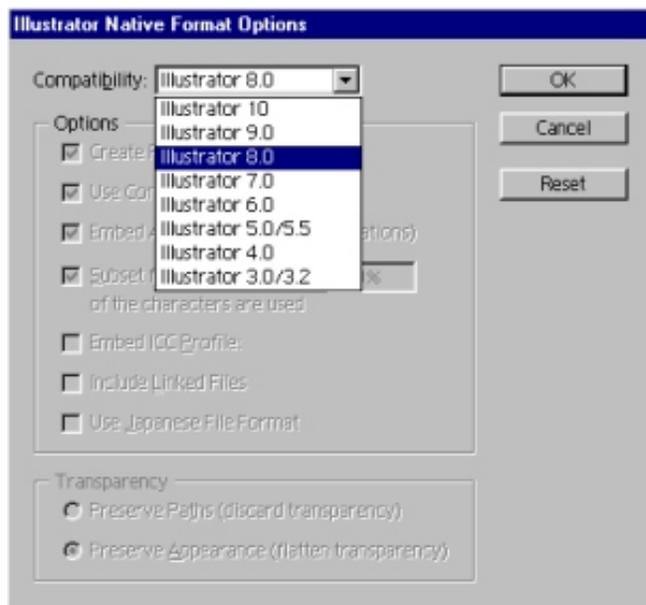
Cómo crear un archivo en Adobe Illustrator y exportar a WinPCSIGN

Salvar su archivo Illustrator usando **Salvar Como ...**



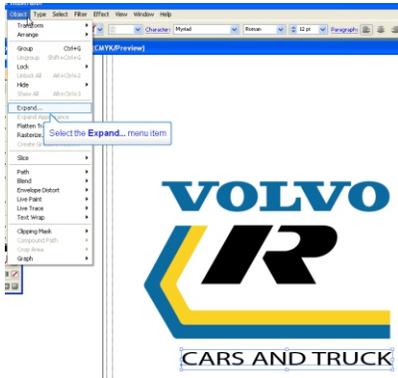
Salve su archivo en la versión de Illustrator 6. Si usted salva en la versión 9 o 10 no necesita seleccionar ninguna función ni la opción PDF.

Usando la versión Illustrator 11 usted DEBE EXPORTAR su archivo en la versión de formato de Ai 3.

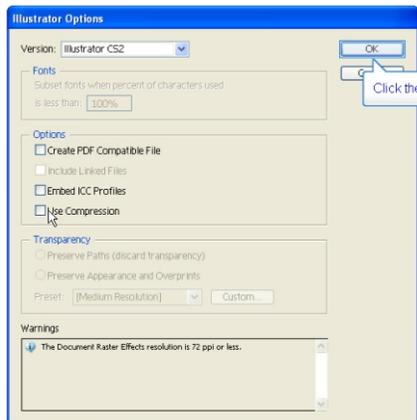


Cómo crear un archivo en Adobe Illustrator CS2 e importarlo a WinPCSIGN.

- 1) Abrir el archivo creado por Adobe Illustrator Cs2
- 2) Seleccione el texto que se exporten
- 3) Haga clic en el menú Objeto, seleccione Expandir



AMPLIAR pantalla del menú, seleccione objeto y rellenar y haga clic en el botón Aceptar.



Ahora ya está listo para guardar el archivo en formato AI. Menú Archivo / Guardar como

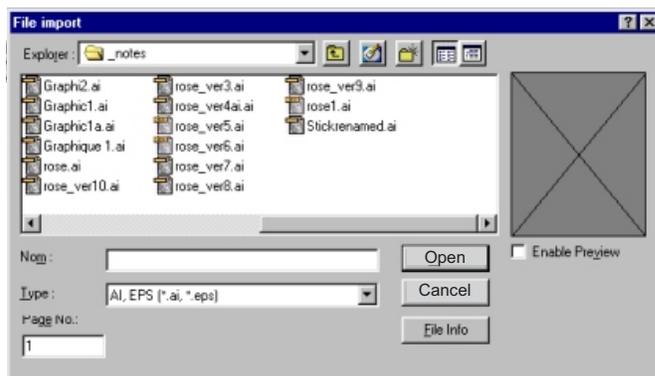
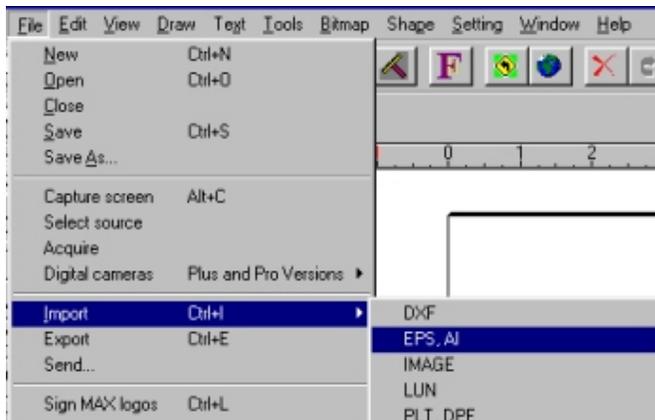
Desactivar todos los elementos de las opciones.

Haga clic en el botón Aceptar.

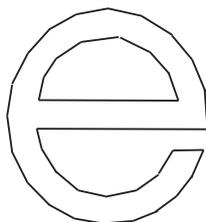
Ha creado un archivo AI importe este archivo a su WinPCSIGN.

Consulte la página siguiente "Cómo importar en WinPCSIGN"

Desde WinPCSIGN importe un archivo AI o EPS usando la función Importar EPS,AI



Desde el directorio que contiene el archivo, seleccione el archivo a importar, si es en formato vectorial , haga clic en el botón Vector. Si en su imagen (foto), haga clic en Bitmap

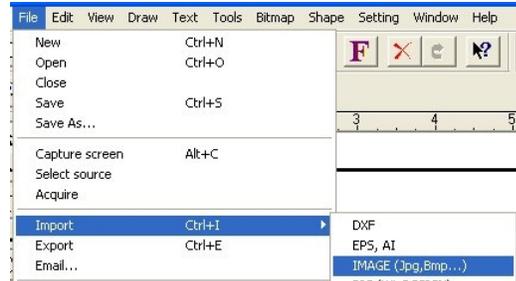


Si las letras redondas o círculos parecen segmentados, de la función de Objeto seleccione Quebrar todos y click en la función Limpiar la pantalla. Esto restaurará la curvatura de las letras. Si los segmentos o líneas vagaban utilice la herramienta Mover punto y doble clic en los objetos que debe corregirse



Capítulo 5: Gráficos y Vectorización.

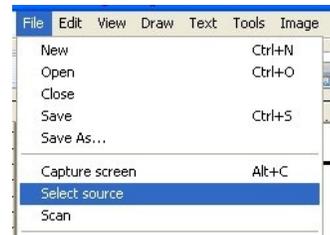
- 1 - Importar desde un archivo guardado
- 2 - Copiar y pegar gráficos.
- 3 - gráfico scaneado



1 - Usted puede importar gráficos en WinPCSIGN Básico utilizando el menú Archivo, Importar, Imagen. (Ctrl + I)

2 - Desde el otro programa a, o desde un sitio Web, puede utilizar el botón derecho del ratón para copiar el gráfico seleccionado y pegarlo después en la pantalla de trabajo de WinPCSIGN. Utilice el botón derecho del ratón para copiar o pegar o utilice el teclado (Ctrl + C) para copia r y (Ctrl + V) para pegar.

- 3 - A partir de un escáner, coloque el gráfico en escáner.
- a) Desde el menú Archivo, seleccione localizar el escáner (solo necesitará hacer esto la primera vez que use un escáner.
 - b) Seleccionar Archivo y seleccione Escanear
 - c) Su menú del escáner debe aparecer.



Digitalización de la imagen mediante las funciones del escáner. Cuanto más grande sea la imagen, mejor será la conversión. Usted puede digitalizar en blanco y negro de 1 bit por píxel, o digitalizar en color.

Parámetros a utilizar:

- Negro / Blanco dibujo o dibujo a color (colores sólidos solamente)
- Ampliar la zona seleccionada tanto como sea posible - de 200 a 800% funciona bien.
- Digitalizar con 200 o 300 dpi

¿Cómo al convierto una imagen?

- Conversión Manual -
- Conversión automática B/N - -
- Conversión automática Color

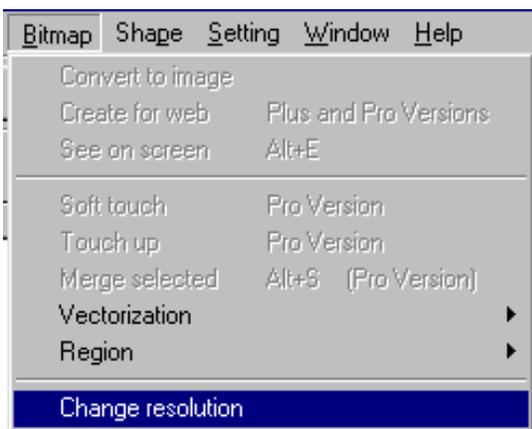
Cuándo escanee su imagen - use las funciones del escáner para ampliar la imagen. Una imagen grande produce una mejor conversión. Usted puede escanear en colores a 150 dpi. Tambien puede importar o pegar imagenes de internet

Los parámetros para usar:

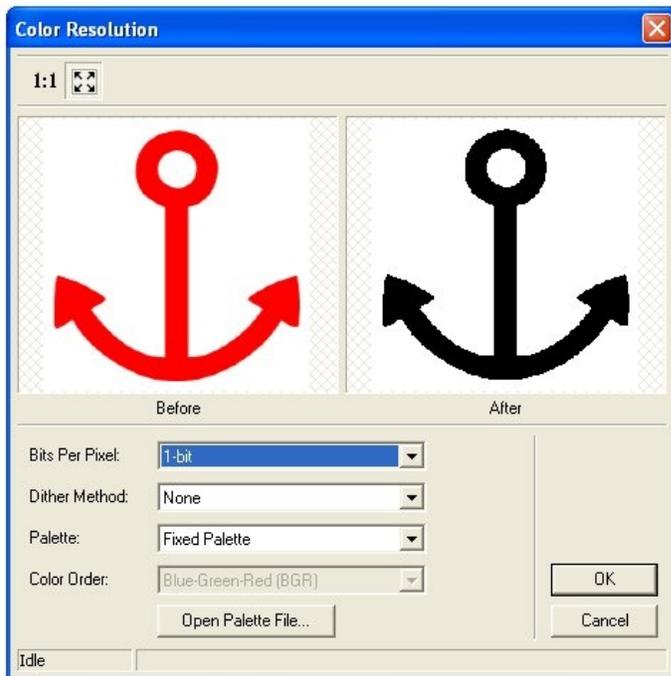
- El Color dibujado (Solamente colores sólidos)
- Amplia la zona escogida (200 a 800 %)
- Escanee usando 150 o 300 dpi



El Software WinPCSIGN Basico o Letter tiene una conversión automática B/N, sin embargo la imagen debe ser escaneada en 1 bits (B/W) si usted tiene una imagen del color o un negro y blanco 24 bits, usted debe usar la función "Cambiar Resolución (menú Bitmap) y reducir la imagen gradualmente a 1 bit.



Cambie la resolución gradualmente hasta 1 bit por pixel y seleccione le modo None (ninguno).

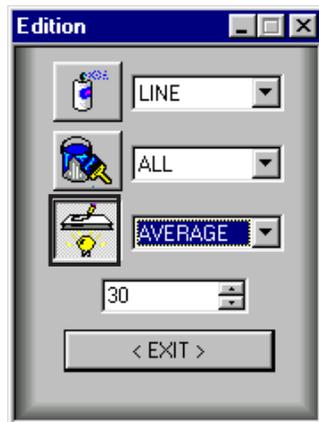
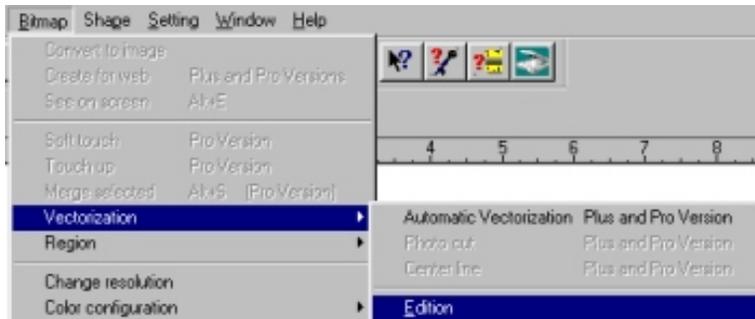


Cuándo usted tenga una imagen blanco y negro, de 1 bit podrá seleccionar en le menú Bitmap la función Vectorización Automática. Click sobre la imagen para comenzar a vectorizar.



Cuándo la imagen termine de ser convertida vectores, usted podrá retocar o modificar los caminos individualmente usando las herramientas de diseño

Vectorización manual (Todas las versiones)



Select **AVERAGE** from Edition screen.

Use the magic wand and click each part of the image that you want to convert into vectors (cuttable). When this is finished, select everything that has been vectorized and use the function Simplify Paths in the Functions menu. This will help to remove the unwanted points.



Using the Simplify Paths function several times will help to reduce the number of unwanted points. The correction will be easier.

When you finish, you can touch up or modify the paths using the tools.

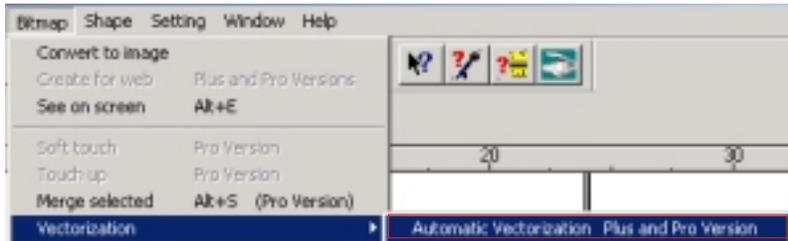
Vectorización Automática Color (Pro versión)

Cuándo escanee su imagen - use las funciones del escáner para ampliar la imagen. Una imagen grande produce una mejor conversión. Usted puede escanear en colores a 150 dpi.

Los parámetros para usar:

- El Color dibujado (Solamente colores sólidos)
- Amplia la zona escogida (200 a 800 %)
- Escanee usando 150 o 300 dpi

Del Menú de Bitmap escoja Vectorización



Use la Función de Postorización para reducir el número de los colores que usted quiere trabajar. Use la varita mágica - click en la imagen escaneada . El proceso de la conversión comenzará. Dependiendo de la complejidad de la imagen puede tomar algunos segundos.



Una vez que la conversión este terminada, usted tendrá un objeto en vectores listo para recortar. Puede que sea necesario retocar algunas de las líneas y los arcos usando las herramientas de manipulación.

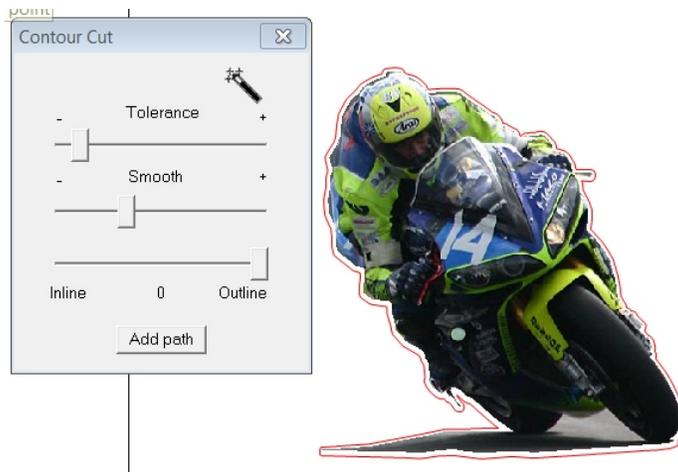
Como crear un Contorno para Cortar?

- A) un simple contour
- B) Pegado a la image
- C) Distanciado de la imagen

Importar archivo de imagen de alta calidad desde 150 hasta 300 dpi. El fondo tiene que ser de color uniforme y no blanca, evite fondo multicolor o gradientes. Alto contraste entre el fondo de una imagen generar buen resultado.

A) Simple contorno

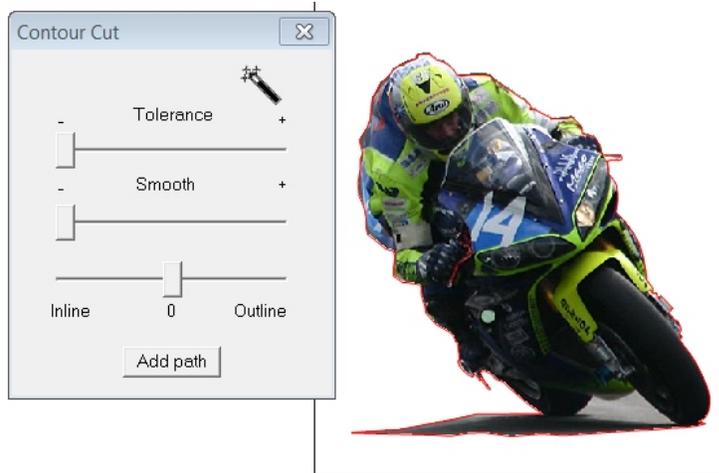
- 1) Importe un image (JPG, BMP, PNG)
- 2) Use la varita magica para create el contorno



Use la varita mágica y haga clic en el costado cerca de la imagen, la herramienta de vectorización creará automáticamente un contorno. Utilice el cursor Tolerancia para ajustar su contorno. Si el contorno contiene segmentos de más, utilice el botón de desplazamiento suavizar para eliminar los segmentos y generar un contorno mejor. Utilice el botón deslizante para obtener un contorno exterior o interior de la imagen. Una vez satisfecho, haga clic en el botón Agregar

B) Contorno pegado en la imagen.

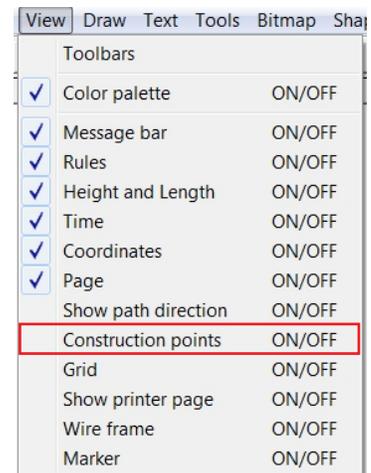
- 1) Importar una imagen (JPG, BMP, PNG).
- 2) Utilice varita mágica para crear un contorno pegado



Use la varita mágica y haga clic al costado de la imagen. Utilice los parámetros de tolerancia 0, 0 y suavizar contorno 0. Una vez satisfecho, haga clic en el botón Agregar

El camino contiene muchos pequeños segmentos. Para mostrar los puntos de construcción. Seleccione desde el menu Ver Puntos de construcción.

Para quitar puntos o segmentos inútil utilice la función Simplificar los objetos desde el menú Objeto o desde el teclado presione Alt + P puede repetir la operación varias veces.

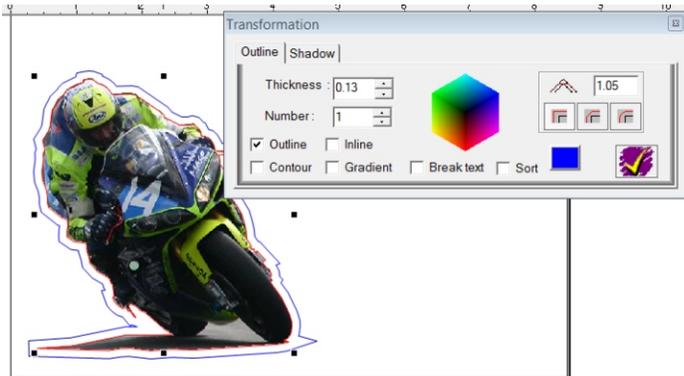


C) Contour de una distancia exacta

- 1) Importe una image (JPG, BMP, PNG etc)
- 2) Utilice varita mágica para crear un contorno
- 3) Utilice la herramienta outline para crear un contorno interior o exterior

Utilice outline para crear un contorno con una distancia precisa

En el menú Herramientas, seleccione Outline esto abre la ventana de transformación de contornos. Seleccione el contorno creado en la imagen y el entre el valor del espesor deseado, cuando este satisfecho, presione Aceptar.



El nuevo contorno creado puede aparecer detrás de su imagen, utilice la función Primer Plano desde le menu Objetos o utilice la tecla Mayús + Inicio. Puede modificar la forma de su contorno con la herramienta de manipulación.

- 4) Configure su impresora

El tamaño y la orientación de la página de impresión debe ser la misma que la página de trabajo

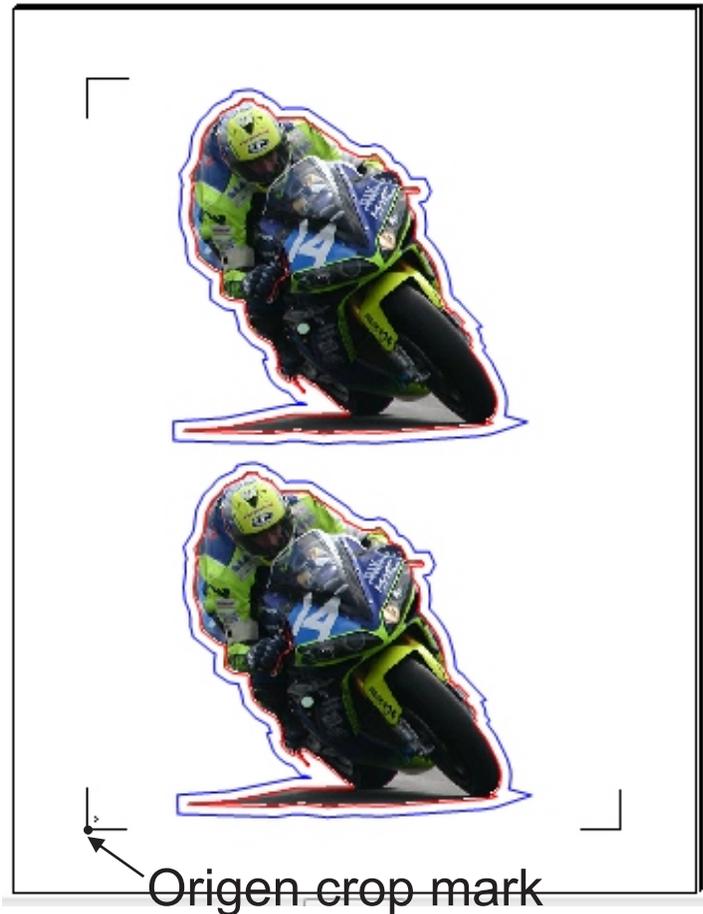
- 5) Agregar los crop marks

Para añadir las marcas de registro, seleccione la función Crop marks desde el menú Archivo

Crop Marks

Las tres (3) marcas de registros de corte se mostrarán en la página de trabajo. Usted puede mover estos puntos utilizando la flecha de selección con el ratón o las flechas del teclado. No se olvide de salvar su trabajo antes de imprimir.

Aquí un ejemplo de disposición de las imágenes y los contornos en la pantalla de trabajo que representa una página en modo retrato. Se nota la presencia de tres (3) la cosecha marca el signo de cultivo de origen se encuentra en la esquina inferior izquierda de la pantalla.



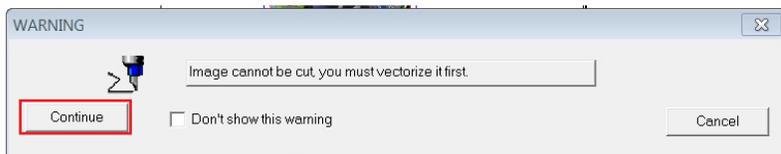
Cada imagen nos muestra dos contornos. El contorno original está cerca de la imagen y el segundo contorno que fue creado por la función Outlines 1 / 4 "(6mm) a partir del original. Antes de imprimir puede cortar (Ctrl + X) el contorno y guardarlo en la memoria, de esta manera su imagen no se imprimirá solamente con los crop marks. Antes de cortar presione Ctrl+ V para Pegar el contorno de corte

Después de imprimir, está listo para enviar su image al plotter. Para cortar el contorno con precisión, necesita utilizar el láser de registro de su plotter o un registro con puntero mecánico. Los cortadores puede leer tres (3) marcas de registros y otros solo leen dos (2).

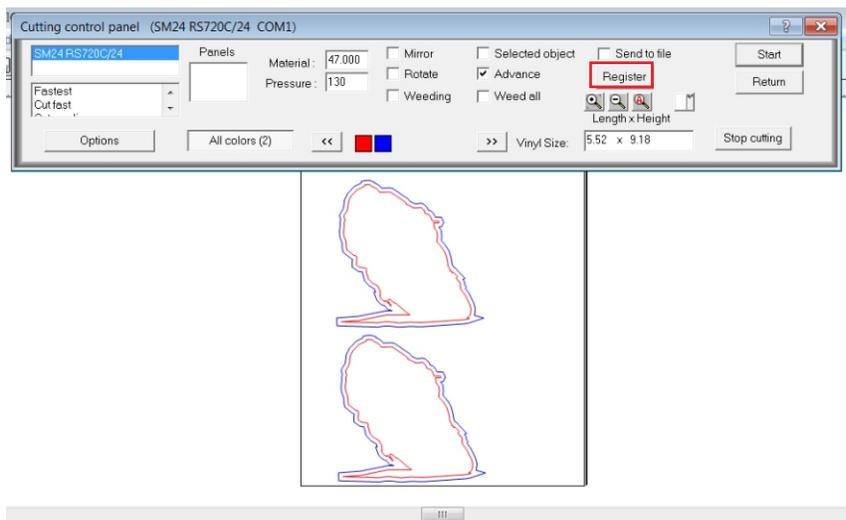


Prepare a su plotter y el material y haga clic en el botón de Cortar

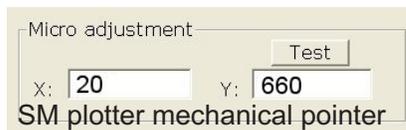
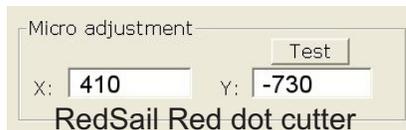
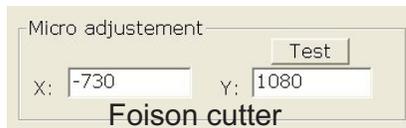
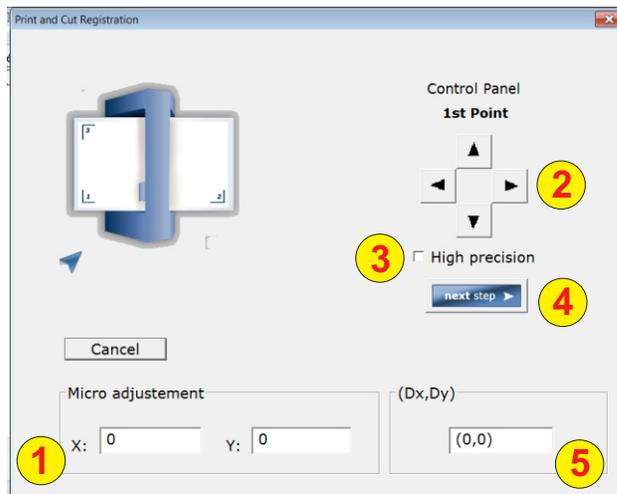
Le programa detectara la presencia de una image (s), click en le boton **Continuar** para continuar y abrir le **Panel de Corte**:



La pantalla muestra sólo los objetos que se pueden cortar. Aquí vemos la presencia de dos (2) colores y cuatro (4) objetos. Podemos cortar por la selección de colores u objetos. Antes de cortar que tiene que hacer clic en el botón **Registrar** para calibrar la posición del haz de láser o el puntero mecánico . Usted puede utilizar esta función con los cortadores de Redsail y Foison Los factores de registros se muestra en la tabla.



El botón Registro abre la ventana de impresión y corte de registro. Entre los valores de calibración para su plotter , escriba primero el valor numérico, puede colocar el cursor del ratón en frente de los números que escriba allí el signo - menos si es necesario.



Puntero Mecanico

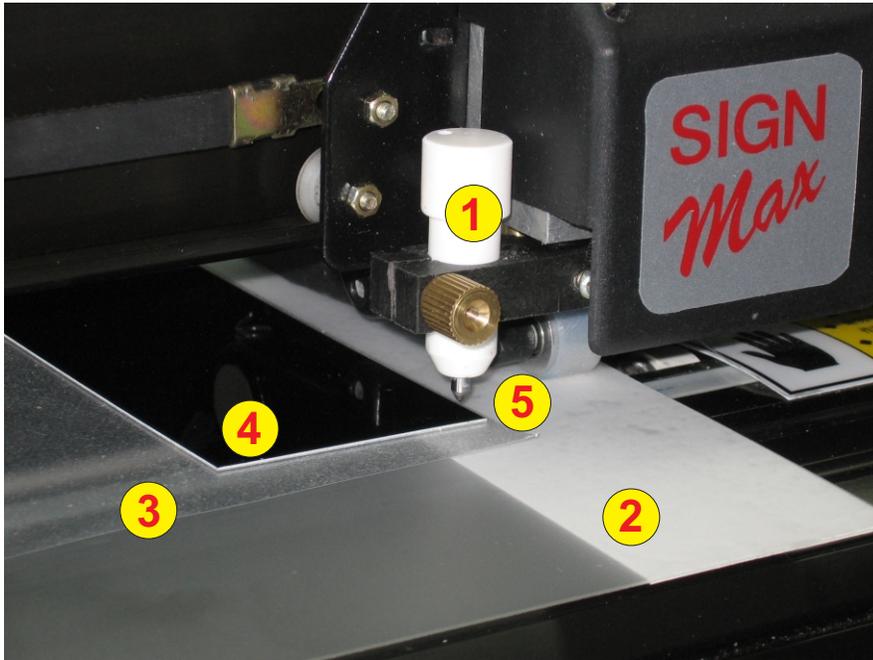


- 1 Esta es la calibración de los factores expresados en milésimas de pulgada, que representa la distancia entre el extremo de la punta de la cuchilla y el rayo láser o puntero mecánico.
- 2 Las flechas permiten mover rápidamente la cabeza de corte para posicionarlo.
- 3 Seleccione la casilla para obtener pequeño movimiento de la cabeza con las flechas.
- 4 Le boton next step button permite mover la cabeza al otro crop marks.
- 5 Movimiento de la cabeza expresado en milésimas de pulgada.

Encontrara mas entrenamiento del uso de láser y le puntero mecánico en le CD-ROM del programa WinPCSIGN y en nuestro sitio Web: www.signmax.us

Diamante de grabado

Usted puede grabar los metales blandos como el aluminio, latón, plata y oro. Grabado kit incluye todo el material necesario para experimentar y para producir sus placas de identificación, la herramienta de diamante y un DVD que muestra las técnicas.



- 1 Diamante y porta Diamante .
- 2 Portador de Hojas
- 3 Tapis engomado
- 4 Placa de aluminio anodizado o lacado para grabar
- 5 Distancia entre la punta de diamante y la superficie de la placa es 1/8" (3mm)

Herramienta de perforado

Puede perforar papel para copiar modelos que podran ser usado en la decoración de grandes superficies como pisos, alfombras, paredes, ventanas, etc. La herramienta se utilizar varias veces sólo es necesario tizas de colores y una esponja para trabajar.

El kit the perforado incluye todo el material necesario para experimentar y para producir sus primeros modelos.

El kit de perforacion incluye:

Perforador y Porta perforador, Cinta transparente, Lija, DVD de entrenamiento que muestra las técnicas.

Otros materiales requeridos no incluidos:

Papel, Tizas de colores, Esponja común y guantes desechables



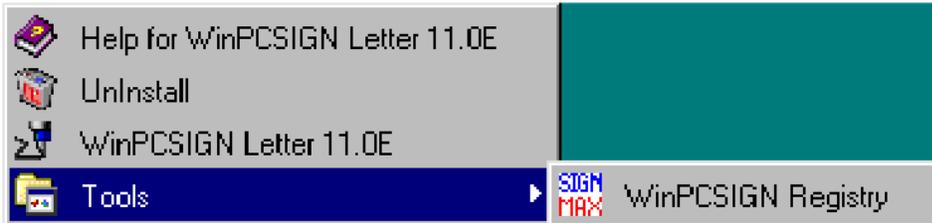
- 1 Cinta transparente para facilitar la extracción y reutilización
- 2 Franja de 3 / 16 "(5 mm) sobre la cinta transparente y tiras de corte.
- 3 Papel de banner comunes en rollo o use hoja de un papel fuerte similar a 75 g/m2 evitar cartulina ..
- 4 Herramienta perforador ajustado a 1 / 8 "(3mm) sobre la superficie del papel

Perforado simple, los agujeros deben ser ampliada al lijar la parte posterior del papel, utilice la almohadilla de lijado.

Cómo borrar los Registro de WinPCSIGN

Borrar los registros del programa permite reinicializar archivos y activar la memoria.

Para usar este programa vaya a Inicio/Todos los Programas/ WinPCSIGN /Herramientas/ Reinicializar registros

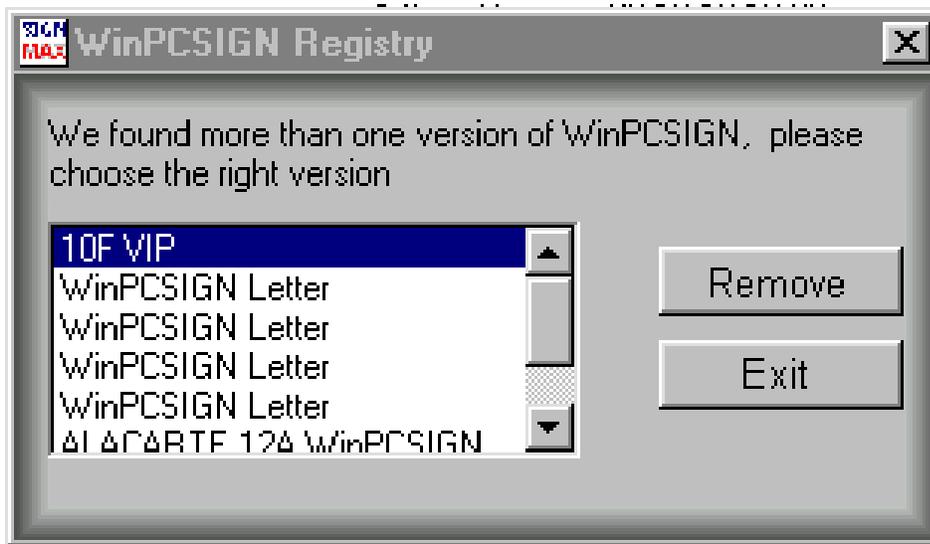


Atención: Este programa borra sólo la llave de registro de WinPCSIGN y no el programa.

**SIGN
MAX** RegDelete.exe

Programa de reinicialización de Registros WinPCSIGN

Seleccione la version que desea borrar y presione Reinicializar



Preguntas frecuentes:

Dónde puedo encontrar ayuda e instruccioines del software de WinPCSIGN ?

Las instrucciones multimedia en el DVD-Rom.

Un manual ELECTRONICO. Accesible del Menú Inicio. Todos los programas/
WinPCSIGN/Herramientas

Folleto explicativo que acompaña este software

Temas de Ayuda a partir del Menú Ayuda en el software de WinPCSIGN.
Directamente del sitio web www.signmax.us
E-mail soporte tecnico: signmax@signmax.us

Cómo volver la cabeza del plotter al origen o al punto de partida (cero 0,0)?

En el Panel de Corte desactive la función **Avanzar** .

A partir de **Opciones** en el Panel de Corte, seleccione la función: **Desplazar le material al punto XY cero**

Cómo verificar la alineación del vinilo antes de cortar ?



Del Panel de Corte y Grabados, seleccione el botón. El plotter desenrollará la cantidad del material necesario y volverá al punto del origen sin cortar. (cero)

Preguntas ?

Cómo restaurar los parámetros de texto después de la rotación o escribir en un círculo o en en objeto.

Del Menú de Texto seleccione simplemente la función **Anular las Transformaciones**

Cómo escribir texto de manera Vertical

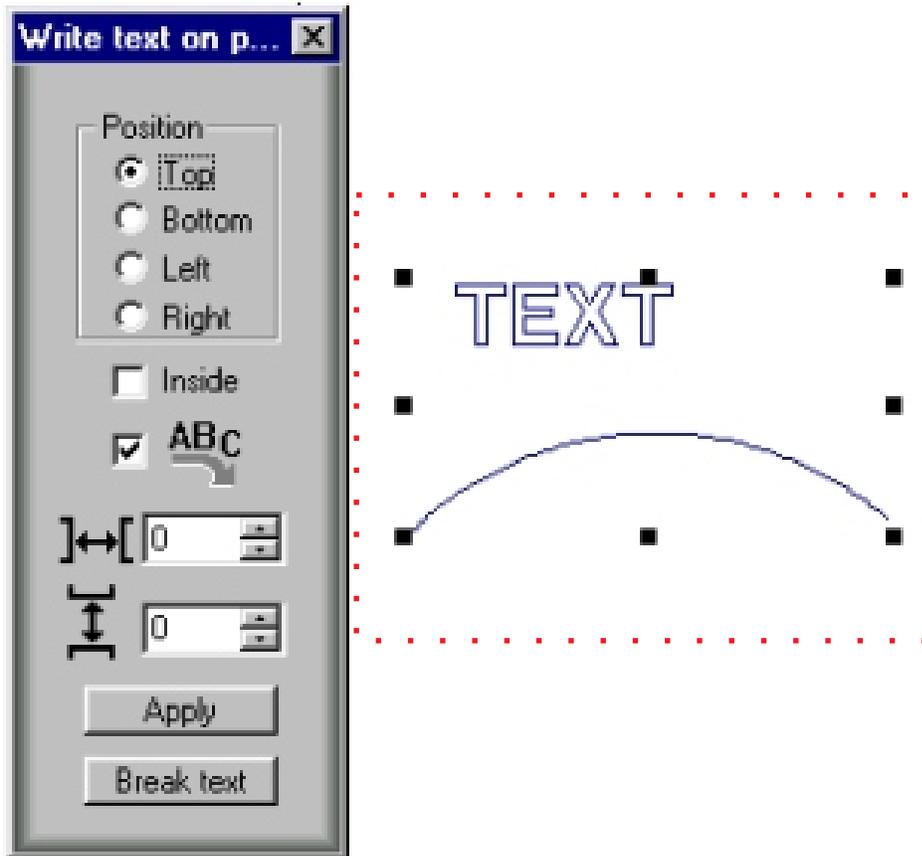
Use la función Edición de Textos (CTRL T) para escribir en la ventana. Escriba la primera letra y la presione Enter, escriba la segunda y presione Enter etc. Luego Justifique al centro seleccionado la Barra de Justificaciones. Usted puede cambiar la altura del fuente el espacio entre letras usando el Espaciamiento Visual (menú texto) .

Yo no puedo ver que mi dibujo en el Panel de Rotulacion, o los objetos desaparecen.

Si un objeto no aparece Panel de Rotulaciones: las líneas son blancas o usted tiene una imagen - sólo objetos en vectores son visibles en el Panel de Rotulación. Para ver si su imagen contiene vectores , seleccione la funcion **Ver diseño con Líneas**. Para las líneas blancas seleccione otro color desde la **Paleta** utilizando el **botón izquierdo** del ratón Usted puede seleccionar también ver las **Propiedades** de su imagen. Seleccionando con el **botón izquierdo** del ratón esta funcion. Las imágenes que **NO** son mostradas en el Panel de Rotulacion, deben ser **Vectorizadas**.

¿Cómo colocar un Texto en una forma?

Del menú Texto seleccione la función Menú en camino. Luego seleccione con el ratón el Texto y la forma.
Vea ejemplo:

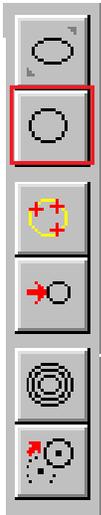


¿Cómo corregir una la letra deformada en las esquinas?



El valor del offset no es el correcto. Vea página 7

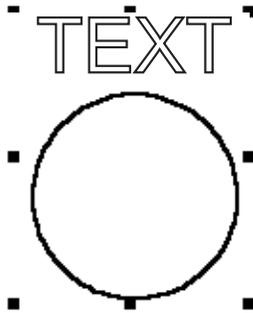
Cómo usar la función Texto en un círculo?



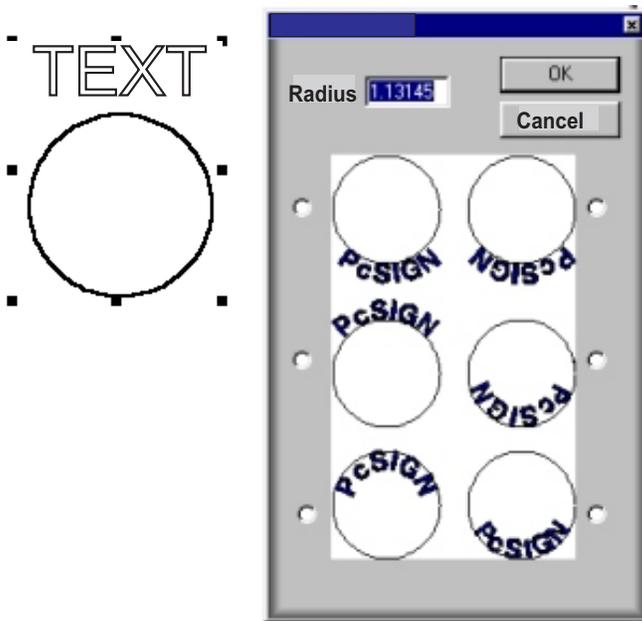
1) Dibuja un círculo usando la herramienta Círculo, no confunde con Elipse

2) Escribe su texto y ajuste la altura y el largo

3) Seleccione el texto y el círculo. (Vea ejemplo)



Del menú Texto seleccione la función Texto en círculo.



Ajuste el radio del círculo, y escoja la posición del texto deseado, y presione el botón OK

Notas

WinPCSIGN Basic Número de versión :

Modelo de Cortador :

Tipo de Conexión: Serial Com1 or Com2

USB Adaptor

USB Port

Contraseña : RockKey2 Seguridad

Sign Max website ayuda: www.signmax.us

Support WEB site: www.signmax.us

Dealer informacion :
